



SOLUCIONES DE EMPRESA LECTRA FASHION PLM

**140 – PAQUETE TÉCNICO MODELO
& 150 – PROCESOS DE COSTE**

142 - Lista de materiales y lista de operaciones

151 - Coste y márgenes – Coste de BOM y operaciones

Manual de procesos

Última actualización: Noviembre 2016

Contenido

1. Requisitos previos para las listas de materiales y las listas de operaciones	3
1.1 Configuración de las SKU a través de PLM Manager	3
1.1.1 Transferencia al coste de referencia	3
1.1.2 Obtener el precio	3
1.1.3 Generar las SKU.....	4
1.2 Definición de las operaciones	4
2. Procesos para las listas de materiales y las listas de operaciones	5
2.1 Definición.....	5
2.2 Lista de tareas.....	5
3. Procesos de Coste y márgenes.....	6
3.1 Definición.....	6
3.2 Lista de tareas.....	6
4. Coste de BOM y OPERACIONES - Modelo	7
4.1 Creación de una instancia de Costes de BOM y operaciones	7
4.2 Filtro.....	8
4.3 Introducción de materiales	8
4.4 Introducción de las operaciones	9
4.5 Gestión del proceso de costes.....	9
4.5.1 Lista de operaciones (BOL).....	9
4.5.2 Lista de materiales (BOM).....	10
4.5.3 Precio en muelle	11
4.5.4 Configuración de una simulación	11
4.5.5 Definición de colores	13
4.5.6 Integración de los costes de las simulaciones en las variantes de colores y de tallas.....	14
4.6 Añadir precios en muelle.....	15
4.7 Control del coste y los márgenes.....	16
5. Coste de referencia	19
6. Paquete técnico.....	20
7. Glosario.....	21



Las modificaciones introducidas en el documento desde la última vez que se publicó aparecen subrayadas en [azul](#).

1. REQUISITOS PREVIOS PARA LAS LISTAS DE MATERIALES Y LAS LISTAS DE OPERACIONES

1.1 Configuración de las SKU a través de PLM Manager

La rama de lista de materiales (BOM) utiliza la configuración de la SKU para tres tipos de acciones:

- Transferencia al coste de referencia
- Obtener el precio del componente
- Generar las SKU de los componentes



Consulte la Guía de configuración - Clasificación, atributos de variación, SKU, subconjuntos, BOM, tiempo y acciones, para obtener más información sobre cómo configurar las SKU en PLM Manager.

1.1.1 Transferencia al coste de referencia

Esto se hace para transferir el precio general calculado de las SKU del producto (sólo los que corresponden a la configuración de SKU "Transferencia"). Por consiguiente, el precio del producto está disponible si, por ejemplo, el producto se utiliza en otra lista de materiales.

1. Complete la cuadrícula de precios en la instancia de lista de materiales (BOM).
2. Una vez especificado el coste, se puede guardar como referencia.

3. Haga clic en .

- Si las SKU ya existen, los costes se transfieren a cada SKU.
- Si todavía no se han creado las SKU necesarias, se crean en este momento y se define su coste.

4. Las SKU se pueden consultar en la instancia de SKU correspondiente.

1.1.2 Obtener el precio

Esto se hace para obtener el precio de los componentes que se indican en las SKU de los mismos (sólo los que corresponden a la configuración de SKU "Obtener el precio").

1. Defina la lista de materiales configurando los valores para cada tipo de atributo.

2. Haga clic en  para calcular todos los costes y recuperar los precios unitarios de los componentes.

1.1.3 Generar las SKU

Esta acción se realiza para generar las SKU que faltan de cada componente seleccionado en la lista de materiales. Las SKU generadas varían dependiendo de la configuración de SKU "Generar/Obtener el precio".

1. En la lista de materiales, marque la casilla Synchronize SKU .
2. Pulse **Guardar**.
3. Se generan las SKU solicitadas.

Si se hace clic en el **Precio unitario**, aparece un mensaje que indica de dónde procede el coste.

Ejemplos:



1.2 Definición de las operaciones

Para conocer el precio de un producto, debe calcularse la cantidad de operaciones que hay que realizar. Para hacer esta simulación, es necesario seleccionar las operaciones y los proveedores.

1. En la pestaña **Instrucciones**, configure las **Operaciones**. Puede crear:
 - Las operaciones de los costes contractuales. Introduzca un coste contractual y una moneda.
 - Las operaciones de los costes unitarios. Introduzca una unidad y el número de unidades (generalmente los minutos estándar autorizados) necesarias para la operación.
2. Asigne un nombre a la operación y defina su **Tipo**.
Los demás campos son opcionales.



Las listas de **Unidades**, **Tipos de operaciones** y **Monedas** se definen en PLM Manager.

3. Defina las empresas en la pestaña Atributos maestros.

Una vez definidas las empresas, configure los **Tipos de operaciones** que se sugieren en la pestaña **Servicios gestionados**, así como el **Coste por unidad de tiempo**, el número de **Unidades** y la **Moneda** para cada uno de ellos.

2. PROCESOS PARA LAS LISTAS DE MATERIALES Y LAS LISTAS DE OPERACIONES

2.1 Definición

- Estos procesos están diseñados para proporcionar información sobre los componentes de un producto que se va a presentar a lo largo del informe del paquete técnico.
- En la lista de operaciones se gestiona la información similar sobre las operaciones necesarias para producir el producto.
- Los costes de cada operación se utilizan para completar los procesos de Coste y márgenes.

2.2 Lista de tareas

- Creación de una instancia de Costes de BOM y operaciones
- Introducir los materiales (BOM) y las operaciones de mano de obra (BOL)



Las especificaciones de lista de materiales (así como de CAD) para el modelo seleccionado se resumen en las tarjetas de información del navegador.

Consulte el documento [Lectra_Enterprise_Solutions_VxRx_Style_Setup_Process-Manual_en.docx](#) para obtener más información.

3. PROCESOS DE COSTE Y MÁRGENES

3.1 Definición

- Hay dos procesos de Coste y márgenes
 - Coste subcontratado
 - Coste de BOM y operaciones
- El **Coste subcontratado** de base se obtiene de uno o varios vendedores mediante el proceso RFQ (solicitud de presupuesto). Luego se agregan los costes variables y se compara el precio final en muelle con el precio necesario para obtener el margen esperado.



Para obtener más información sobre este proceso, consulte el manual del **Proceso de coste - Coste y márgenes - Coste subcontratado**.

- El **Coste de BOM y operaciones** entra en juego cuando se utilizan las cantidades de los componentes de la lista de materiales (BOM), así como la cantidad procedente de la lista de operaciones (BOL) expresada en minutos estándar autorizados, para simular y validar los escenarios de costes. Luego se agregan los costes variables y se compara el precio final en muelle con el precio necesario para obtener el margen esperado.

3.2 Lista de tareas

- Para los modelos, especifique únicamente los precios y los márgenes.
- Cree o seleccione los costes adicionales (por ejemplo, aduanas, flete) para calcular el precio en muelle.
- Cree simulaciones de las condiciones para observar las variaciones y los escenarios con los costes más bajos.
- Configure los colores de los materiales.
- Seleccione el mejor escenario.
- Transfiera los costes de la simulación a las variantes de colores y tallas.
- Guarde el coste de referencia.

4. COSTE DE BOM Y OPERACIONES - MODELO

Una instancia de **Costes de BOM y operaciones** se puede utilizar en presencia de una lista de materiales y/o una lista de las operaciones.

Una instancia de **Coste subcontratado** también se puede emplear como destinataria de presupuestos de proveedores y a efectos de comparación con el **Coste de BOM/operaciones** teórico.

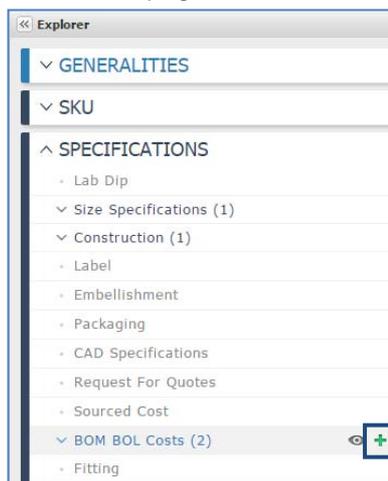
4.1 Creación de una instancia de Costes de BOM y operaciones

Para añadir una instancia de Costes de BOM y operaciones:

Haga clic en el signo más  situado al lado de la rama **Costes de BOM y operaciones**.

O

Haga clic en la  situada al lado de la rama **Costes de BOM y operaciones** y, cuando se actualice la página, en el enlace **Crear instancia**.



4. Se abre en la ventana una instancia de **Costes de BOM y operaciones** en blanco.

Algunos datos, como la **fecha**, el **estado** de la especificación, la **moneda** o la **opción**, se rellenan automáticamente.

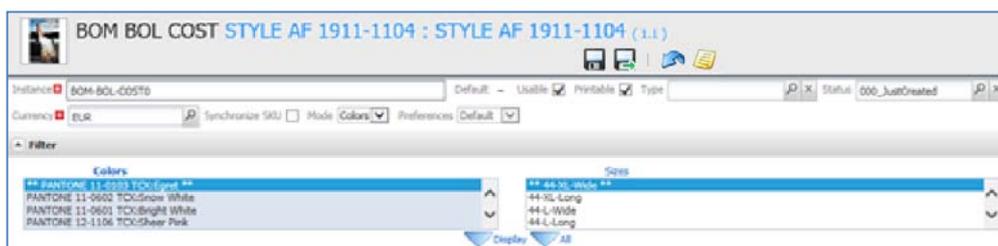


Se utiliza de forma predeterminada la moneda del usuario (si el usuario no ha definido ninguna moneda, se utiliza la moneda del producto).

También se genera un nombre de instancia.

Si el usuario quiere, puede modificar todos estos campos salvo el campo Fecha.

También se indican las tallas y los colores asociados al producto.

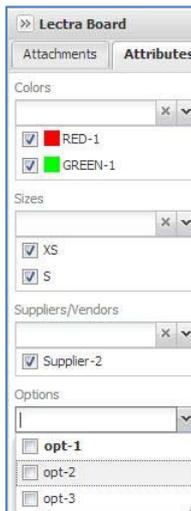


4.2 Filtro

La vista de la ventana de **Costes de BOM y operaciones** se puede filtrar en el **Tablero Lectra**.

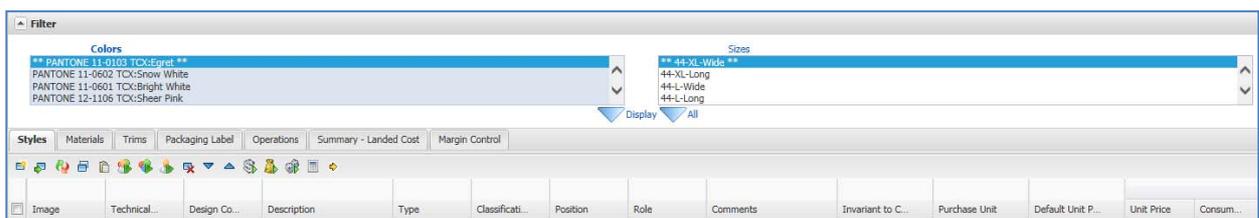
Para limitar el número de combinaciones, marque en la pestaña **Tablero Lectra > Atributos** los valores de los atributos en los que desea trabajar.

Ejemplo:



4.3 Introducción de materiales

1. Seleccione la pestaña del tipo de material que se va a introducir. Las opciones son las siguientes: **Modelos, Materiales, Fornituras, Etiquetas - Empaquetado y Operaciones**.
2. Para introducir la información de cada talla, pase al modo de **Tallas**.
3. Seleccione los **colores** y las **tallas** que deben figurar y pulse el botón  .



En el caso de los modelos, en esta etapa es normal seleccionar sólo la talla intermedia y un color.

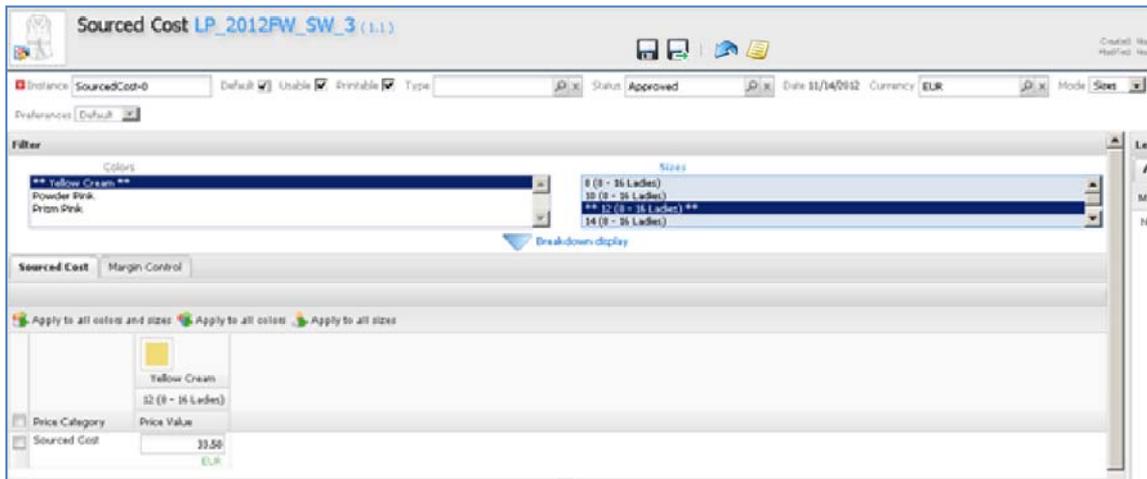
En el caso de las fornituras, como pueda ser un botón, para crear una instancia de Coste de fabricación hacen falta todos los colores y todas las tallas.

4. Para aplicar rápidamente el mismo precio a todos los colores, tallas o ambos, seleccione el color y la talla predeterminados u otra combinación de color y talla.

Existen tres botones adicionales:

- Aplicar a todos los colores y a todas las tallas
- Aplicar a todos los colores
- Aplicar a todas las tallas

5. Rellene el campo con el precio que quiere asignar a la combinación seleccionada y pulse uno de los botones para aplicar el precio a los elementos correspondientes.



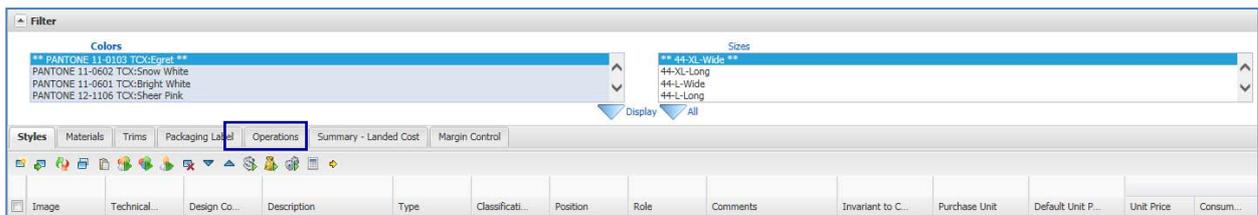
4.4 Introducción de las operaciones

Seleccione la ficha **Operaciones** y seleccione o cree las operaciones necesarias.



Para calcular los costes de las operaciones con los minutos estándar aplicados (SAM), debe añadirse a la operación la **Empresa** del proveedor para que se pueda aplicar el índice de conversión.

La moneda indicada en el **Coste contractual** es la de la operación, mientras que la moneda indicada en el **Coste** es la que se define para la instancia de Costes de BOM y operaciones. Si las monedas son diferentes, se produce una conversión al instante.



4.5 Gestión del proceso de costes

El software incluye varias formas de ayuda para gestionar el proceso de costes una vez añadidos todos los **Materiales, Fornituras, Etiquetas - Empaquetado y Operaciones**.

El coste incluye todos los componentes, las operaciones y los distintos impuestos que afectan a un producto.

4.5.1 Lista de operaciones (BOL)

Esta pestaña se utiliza para obtener fácilmente un coste de la operación por talla o color.

1. En la pestaña **Operaciones** de la ventana **Costes de BOM y operaciones**, seleccione las operaciones necesarias para desarrollar el producto actual y definir el precio.
El coste de la operación puede depender de los siguientes elementos:

- Un precio fijo. En este caso se indica automáticamente el **Coste contractual** (integrado en la definición de la operación).

O

- El tiempo dedicado a efectuar la operación. En este caso se indican automáticamente el **Tiempo requerido** y el **Coste por unidad de tiempo**.

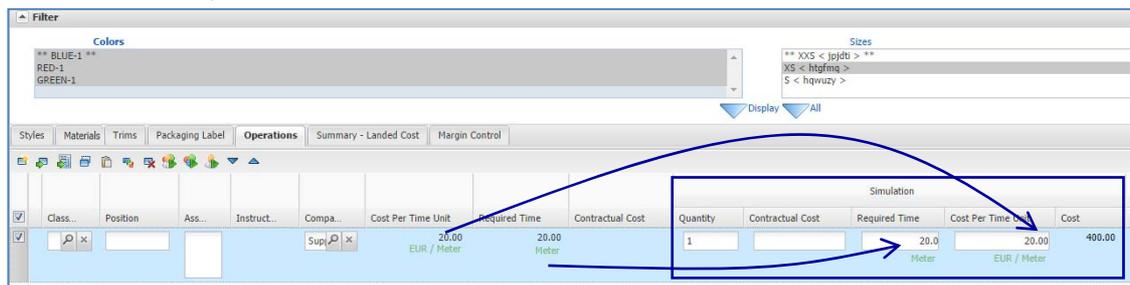
2. Seleccione un proveedor para cada operación. Se indica el coste de producción de cada operación efectuada por el proveedor.



Para las operaciones de precio unitario, el **Coste** de la operación es el **Coste por unidad de tiempo** multiplicado por el **Tiempo requerido**. Se transfiere automáticamente el número de unidades especificado para esta operación. Sin embargo, es posible modificar el número de unidades de esta operación para un producto en particular sin modificar la operación original.

Para alinear el Coste por unidad de tiempo con la Unidad del Coste requerido, puede que haga falta una conversión. Esta función de conversión debe configurarse en PLM Manager.

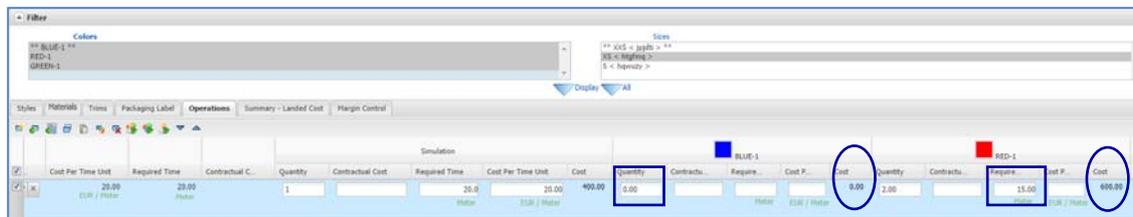
3. El área de **Simulación** indica el coste predeterminado de la operación. Los datos incorporados en la operación se transfieren a los campos de simulación. Estos valores se pueden modificar.



4. De forma predeterminada, el coste aplicado a cada variante es el que se calcula en la **Simulación**.

Sin embargo, se pueden hacer algunas distinciones, especialmente:

- Configurar la **Cantidad** en 0: para indicar que la operación no se aplica a una determinada variante.
- Modificar los valores de la variante: para ajustar el coste de cada operación por color (o por talla).



4.5.2 Lista de materiales (BOM)

La lista de materiales es una lista exhaustiva de los componentes del producto, junto con sus costes.



La pestaña de la lista de materiales (BOM) debe configurarse en PLM Manager. No se crea ninguna pestaña de lista de materiales (BOM) estándar.

1. Seleccione los valores de los atributos.
2. Introduzca la información relativa al color.
 - Para cada color del producto, seleccione el color del componente deseado. Si el color **Propuesto** no existe en el componente, se crea durante la generación de la SKU.
 - El **Precio unitario** es de sólo lectura. Procede del componente.
 - Sí se puede introducir el **Precio negociado**.
3. Introduzca la información relativa a la talla.
 - Seleccione el atributo de talla del componente: Talla **propuesta**.
 - Introduzca un valor de **Consumo**.



Si cambia la unidad, el valor de consumo se convertirá automáticamente a la nueva unidad (siempre y cuando haya definido en el sistema un índice de conversión entre las dos unidades; de lo contrario, se conservará el valor introducido con anterioridad).

4. El coste se calcula multiplicando el **Consumo** por el **Precio negociado**.

4.5.3 Precio en muelle

En la pestaña Resumen - Precio en muelle se puede ver el coste total (BOM y operación) por variante.

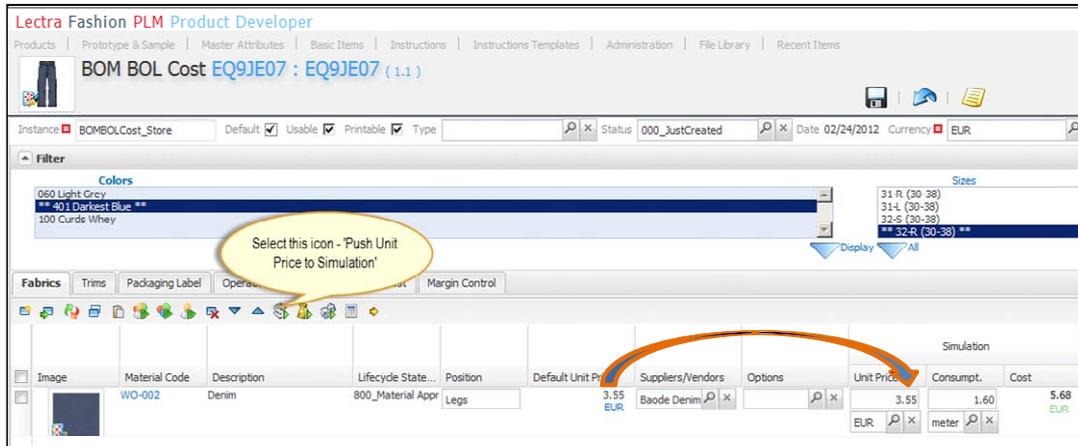
Se pueden añadir costes calculados que incluyan un determinado importe añadido o un porcentaje de coste adicional.

Consulte el apartado [Añadir un precio en muelle](#) más adelante.

4.5.4 Configuración de una simulación

Una función permite simular el coste del producto antes de establecer el coste total de cada talla y cada color. Aquí es donde generalmente se introducen las modificaciones.

1. El primer paso es integrar el **Precio unitario** predeterminado en la sección de simulación. Para realizar esta operación, seleccione el icono correspondiente en las pestañas de Materiales, Fornituras y Etiquetas - Empaquetado.



2. Para ayudarle a estimar el consumo, los productos de **Material** permiten utilizar los resultados de una marcada ya existente:

- Abra el menú contextual de la columna **Marcada**.

Seleccione una marcada con una de las siguientes funciones:

- **Elegir**: Esta función permite elegir una marcada usando criterios de búsqueda.
- **Elegir por variante**: Esta función permite mostrar las marcas compuestas de variantes de un producto. Utilice el criterio de **Variante asociada** para clasificar la lista de las marcas disponibles. Se puede afinar la búsqueda usando otro criterio.

El nombre de la marcada seleccionada se indica en la columna **Marcada**.

 El símbolo  indica que las variantes utilizadas en la marcada están asociadas al producto de la variante.

 El símbolo  indica que las variantes utilizadas en la marcada se han modificado después de guardar la marcada.

- La columna **Long./Variante (marcada)** muestra el consumo medio calculado de tejido para un caso de la variante.

- 
 - La longitud se indica en la unidad especificada en la columna **Consumo**.
 - Si no se especifica la unidad o no es una unidad de longitud, el sistema utiliza la unidad que indique el **Perfil de usuario** (representación de la unidad para las medidas de marcada).

 El campo **Long. /Variante (marcada)** no se puede modificar; se actualiza de forma dinámica.

- De forma predeterminada, la columna **Consumo** muestra el valor "**Long. /Variante (marcada)**" calculado en gris.

Si introduce un valor personalizado, el texto cambia a color negro.

También puede cambiar la unidad de presentación pulsando el botón: 

- 
 - La pantalla no muestra ningún valor calculado si no se especifica la unidad o no es una unidad de longitud.

- Si cambia la unidad, el valor de consumo se convertirá automáticamente a la nueva unidad (siempre y cuando haya definido en el sistema un índice de conversión entre las dos unidades; de lo contrario, se conservará el valor introducido con anterioridad).



El consumo se utiliza en el cálculo del coste.

3. Para completar la simulación del **Coste**, deben introducirse los consumos estimados para cada línea de **Materiales, Fornituras y Etiquetas - Empaquetado**.

En este momento, aparece en pantalla la simulación del **coste**, pero los costes de las variantes serán iguales a cero hasta que concluya el siguiente paso

		32-R (30-38)	
Price Category	Simulation	401 Darkest Blue	
Fabrics	5.68 EUR	0.00 EUR	
Trims	0.97 EUR	0.00 EUR	
Packaging Label	1.06 EUR	0.00 EUR	
Operations	3.95 EUR	0.00 EUR	
Total	11.66 EUR	0.00 EUR	
Total Landed Cost	11.66 EUR	0.00 EUR	

Llegados a este punto, puede ser buena idea añadir el **Precio en muelle** a la simulación (véase el apartado sobre cómo añadir el precio en muelle).

		32-R (30-38)	
Materials Price Category	Simulation	401 Darkest Blue	
Fabrics	5.68 EUR	0.00 EUR	
Trims	0.97 EUR	0.00 EUR	
Packaging Label	1.06 EUR	0.00 EUR	
Operations	3.95 EUR	0.00 EUR	
Total	11.66 EUR	0.00 EUR	
Total Landed Cost	14.03 EUR	0.00 EUR	

4.5.5 Definición de colores

Este subproceso es importante. No sólo termina de establecer el coste, sino que también proporciona detalles sobre el modelo, como los colores exactos de cada variante de colores. Es una parte esencial del paquete técnico que se utiliza primero para el prototipo y después para la producción del producto.

Cuando se añade un elemento de tipo **Materiales, Fornituras o Etiqueta - Empaquetado** se pueden desarrollar tres escenarios principales.

- El elemento tiene el mismo color de marketing que la variante de colores. En este caso, se indican los colores solicitados y propuestos, aparecen en pantalla los marcadores de color y se copian el precio unitario y el coste.

- El elemento no tiene el mismo color de marketing que la variante de colores, el campo **Propuesto** está en blanco y no se copia el coste unitario.
- Si las columnas de color **Solicitado** y **Propuesto** se han rellenado con una 'X', ambas columnas se dejan en blanco y no se copia el coste unitario.

Requested	Proposed	Comments	Unit Price	Negotiated ...	Cost	
405 Lin 	405 Lin 		3.55 EUR		5.68	Caso 1
405 Lin 						Caso 2
						Caso 3

Si se selecciona un color de marketing disponible en la columna **Propuesto**, aparece en pantalla el marcador de color, se copia el **Precio unitario** y, si se ha añadido el consumo, se calcula el **Coste**.

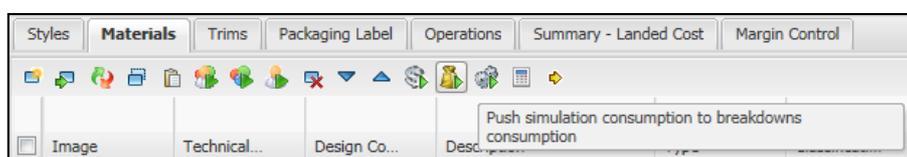
Requested	Proposed	Comments	Unit Price	Negotiated ...	Cost
405 Lin 	405 Lin 		3.55 EUR		5.68 EUR
405 Lin 	513 De 		7.95 EUR		12.72 EUR
	890 Ca 		4.55 EUR		7.28 EUR

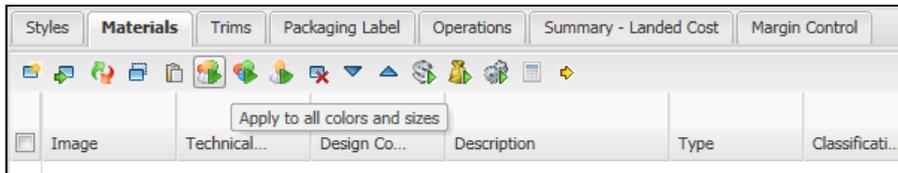
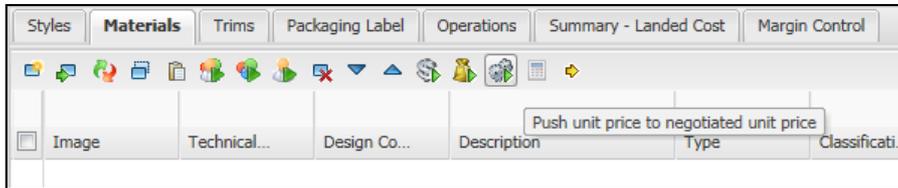
El **Precio negociado** se puede incorporar a partir del precio unitario o introducir por separado. Cualquiera que sea el caso, lo que establece es más bien el coste que el precio unitario.

4.5.6 Integración de los costes de las simulaciones en las variantes de colores y de tallas

Una vez comprobada la simulación, pueden incorporarse a todas las SKU, o lo que es lo mismo, a los colores y las tallas, los costes y los consumos de los distintos componentes.

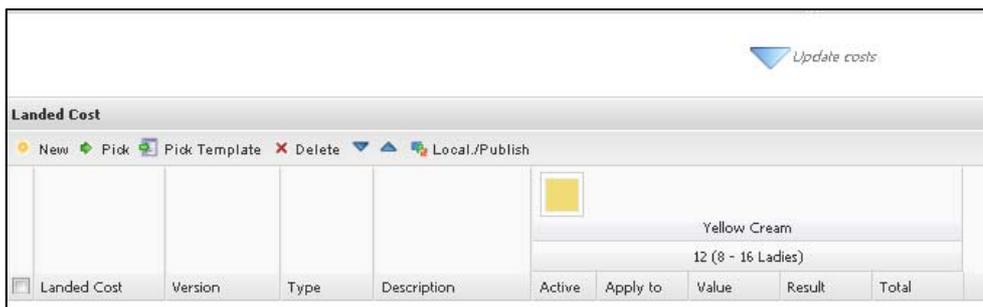
Esto se puede hacer para cada elemento (Materiales, Fornituras o Etiquetas - Empaquetado) seleccionado por separado o junto con otros, simplemente haciendo clic en los iconos de la barra de herramientas.





4.6 Añadir precios en muelle

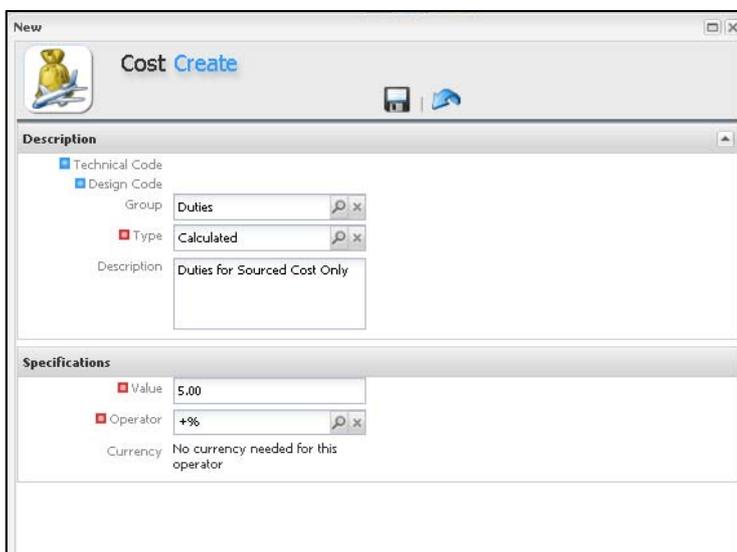
En la pestaña **Coste subcontratado**, desplácese hacia abajo hasta llegar a la sección **Precio en muelle**. Se pueden añadir costes calculados que incluyan un determinado importe añadido o un porcentaje de coste adicional.



Pulse el botón **Elegir** para seleccionar los diferentes costes de la biblioteca.

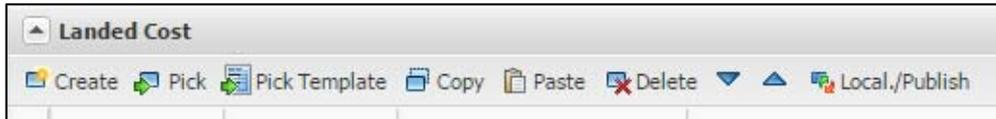


Para poder utilizarlo con una instancia de **Coste subcontratado**, el tipo de coste debe configurarse como **Calculado**. Esto significa que el cálculo sólo se realiza sobre el coste de base.



El valor y el operador determinan el cálculo del elemento **Precio en muelle**. En este caso, se añade al coste de base un 5% en concepto de aranceles aduaneros. Los elementos de coste se pueden añadir en cualquier momento seleccionando **Crear** en la barra de herramientas **Precio en muelle**.

Una vez creado, el elemento se puede guardar de forma **Local** o publicar en la base de datos seleccionando **Local/Publicar** en la barra de herramientas Precio en muelle.



Especifique los elementos de coste que se aplican a la instancia de **Coste subcontratado** seleccionándolos en una lista y añadiéndolos al **Precio en muelle**.

Landed Cost										
New Pick Pick Template Delete Local./Publish										
Yellow Cream										
12 (8 - 16 Ladies)										
Landed Cost	Version	Type	Description	Active	Apply to	Value	Result	Total		
<input type="checkbox"/>	SC Duty : Duty for	1.1	Calculated	Duties for Sourced Cost Only	<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	1.68 EUR	35.18 EUR	35.18 EUR	
<input type="checkbox"/>	Transport	1.1	Calculated		<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	1.00 EUR	34.50 EUR	34.50 EUR	
<input type="checkbox"/>	DC Overhead : DC		Calculated	DC Overhead	<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	0.67 EUR	34.17 EUR	34.17 EUR	

Los cálculos se indican con el valor del coste y el total obtenido.

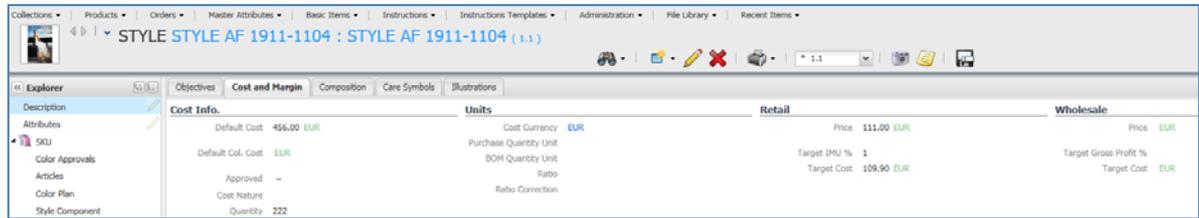
Todos los precios en muelle añadidos se aplican automáticamente a todas las combinaciones de tallas y colores. Se pueden eliminar para una determinada SKU desmarcando la casilla de verificación de la columna Activo. Utilice la presentación desglosada para ver todos los colores o todas las tallas.

Landed Cost														
Update costs														
New Pick Pick Template Delete Local./Publish														
12 (8 - 16 Ladies)														
Yellow Cream					Powder Pink									
Landed Cost	Version	Type	Description	Active	Apply to	Value	Result	Total	Active	Apply to	Value	Result	Total	
<input type="checkbox"/>	SC Duty : Duty for	1.1	Calculated	Duties for Sourced Cost Only	<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	1.68 EUR	35.18 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	1.68 EUR	35.18 EUR	35.18 EUR	
<input type="checkbox"/>	Logistics : Logistics	1.1	Calculated	Logistics Cost	<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	1.68 EUR	35.18 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	1.68 EUR	35.18 EUR	35.18 EUR	
<input type="checkbox"/>	Local	1.1	Calculated	DC Overhead	<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	0.67 EUR	34.17 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	0.67 EUR	34.17 EUR	34.17 EUR	

4.7 Control del coste y los márgenes

El Control de los márgenes se realiza comparando el **Precio en muelle** (Subcontratado o BOM y operaciones) con el **Precio de venta**, al **Por menor** o al **Por mayor**.

El **Precios de venta** y los objetivos para los márgenes del producto deben haberse definido previamente a través de la pestaña **Coste y márgenes** de la **Descripción** del modelo.



Cost Info.	Units	Retail	Wholesale
Default Cost 456.00 EUR	Cost Currency EUR	Price 111.00 EUR	Price EUR
Default Col. Cost EUR	Purchase Quantity Unit	Target IMU % 1	Target Gross Profit %
Approved -	BOM Quantity Unit	Target Cost 109.90 EUR	Target Cost EUR
Cost Nature	Ratio		
Quantity 222	Ratio Correction		

Hay tres tipos de cálculo de margen.

- **% de margen inicial**, que es el porcentaje al que se valora inicialmente el producto en comparación con el coste (diferencia entre Coste e Ingresos/Coste * 100).
- **% de margen bruto**, que es el porcentaje de margen en comparación con los ingresos (diferencia entre Coste e Ingresos/Ingresos * 100).
- **Coefficiente**, que es la proporción Ingresos/Coste.

Los resultados de estos cálculos se pueden ver en la pestaña **Control de los márgenes** de la instancia **Coste subcontratado**.



Retail		Wholesale	
Price	111.00 EUR	Price	EUR
Target IMU %	1	Target Gross Profit %	
IMU %	6,837.50	Gross Profit %	
<input type="button" value="Calculate all costs"/>		Factory O/H	1.60 EUR
Type	Cost	Miscellaneous Cost	0.00 EUR
Sourced Cost	0.00 EUR	Ex-Factory Cost	1.60 EUR
		All Taxes	0.00 EUR
		Landed Cost	1.60 EUR

Ahora ya es posible explorar los diferentes escenarios en función de los siguientes elementos:

- Los distintos proveedores, usando las cifras de los presupuestos obtenidos.
- Los distintos países, variando los aranceles aduaneros y el flete.
- Los distintos aranceles aduaneros, variando el contenido material.

Cada escenario se puede guardar en una instancia de **Coste subcontratado** diferente y se puede utilizar para seleccionar las condiciones más ventajosas con el fin de reducir los costes y optimizar los márgenes.

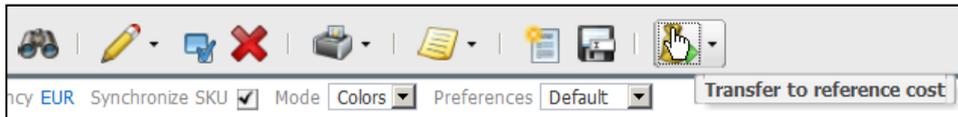
Los distintos **Escenarios de costes** se resumen en la pestaña **Coste y márgenes** de la **Descripción** del producto.



Cost and Margin				
Instance Summary	Type	Calculated Cost	Calculated IMU %	Calculated Gross Profit %
Branch Instance Name SourcedCost-0	Sourced Cost	39.27 EUR	103.67981	36.65738
Currency EUR				
Type				
Status Approved				
Date 11/14/2012				
Branch Instance Name SourcedCost-1	Sourced Cost	44.10 EUR	81.38322	28.87097
Currency EUR				
Type				
Status Approved				
Date 11/16/2012				

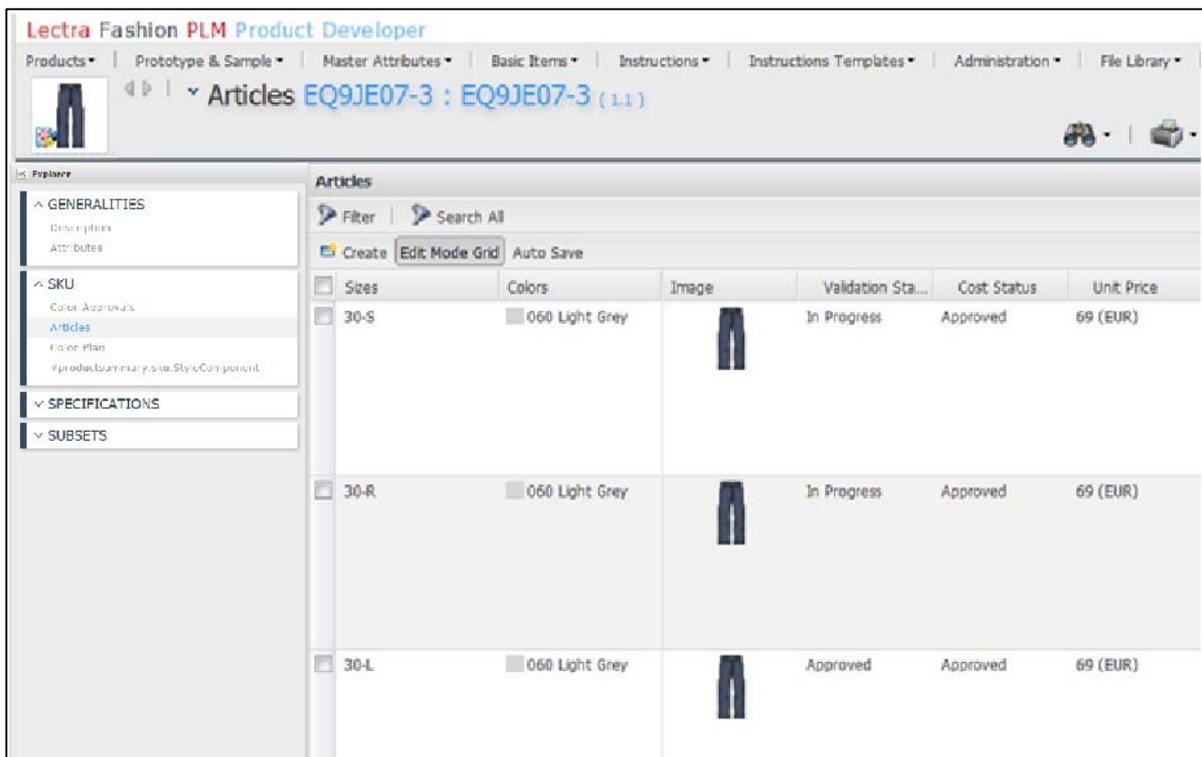
5. COSTE DE REFERENCIA

Una vez concluido el coste, puede guardarse como referencia usando el icono de la barra de herramientas principal.



Los costes se incorporan entonces a cada SKU.

Las SKU se pueden ver y modificar seleccionando la instancia de SKU correspondiente en la barra lateral.



6. PAQUETE TÉCNICO

Los datos que se han introducido (materiales u operaciones) pueden verse en el contexto de los informes del **Paquete técnico**. A continuación figura una página de ejemplo.

BOM		100 - 13/09/2012 - Product Brief Done - root	V1.1 - Version Description	*EF8BL08-8
BOMBOLCost_Store	Bom Bol Cost	800 Approved		04/04/12
Fabrics				
	Description: Cotton Poplin Code: *WO-001-8 / WO-001 Type: Other_Woven Position: Main Fabric Consumption: 1.200 / m		Description: Printed Cotton Poplin - Micro Squares and Triangles Code: WO-005 Type: Other_Woven Position: Bow Consumption: 0.200 / m	
	Description: Fusible Interlining Code: LI-34259 Type: Non_Woven Position: Collar Consumption: 0.100 / m			
Trims				
	Description: Invisible Zipper Code: ZI-002 Type: Zipper Position: Center Back Consumption: 1.000 / pc		Description: Star Shape Sequins Code: SQ-003 Type: Sequin Position: Back Consumption: 30.000 / pc	
11/04/2012	root			2/17

7. GLOSARIO

Cálculo del coste : Varía en función del precio unitario y del componente de consumo.

Coste : Consumo * Precio unitario (o precio unitario negociado, si se especifica)

Coste calculado : Simulación * precio (precio = precio unitario o precio negociado); si el sistema no puede calcular el coste, haga clic en la parte superior para ver cuál es la información que falta.

El Coste calculado utiliza el consumo por talla y no el consumo de la simulación.