



SOLUTIONS ENTREPRISE LECTRA FASHION PLM

**140 – PACK TECHNIQUE MODELE
& 150 – PROCESSUS DE COÛT
142 - Nomenclature et liste d'opérations
151 - Coût et marges – Coût Nomenclature/Opérations**
Manuel de processus

Dernière mise à jour : Novembre 2016

Contenu

1. Prérequis pour les nomenclatures et les listes d'opérations	3
1.1 Configuration des SKU via PLM Manager	3
1.1.1 Transfert vers coût de référence	3
1.1.2 Obtenir le prix	3
1.1.3 Générer les SKU.....	3
1.2 Définition des opérations.....	4
2. Processus pour les nomenclatures et les listes d'opérations	5
2.1 Définition	5
2.2 Liste des tâches	5
3. Processus Coût et Marges	6
3.1 Définition	6
3.2 Liste des tâches	6
4. Coût nomenclature & OPERATIONS - Modèle	7
4.1 Création d'une instance Coûts nomenclature & opérations.....	7
4.2 Filtre.....	8
4.3 Saisie des matières	8
4.4 Saisie des opérations	9
4.5 Gestion du processus des coûts	9
4.5.1 Liste d'opérations (BOL).....	9
4.5.2 Nomenclature (BOM).....	10
4.5.3 Prix à Quai	11
4.5.4 Configuration d'une simulation	11
4.5.5 Définition des couleurs	13
4.5.6 Intégration des coûts issus des simulations aux déclinaisons de couleurs et de tailles	14
4.6 Ajout des prix à quai.....	15
4.7 Contrôle Coût et Marges	16
5. Coût de Référence.....	18
6. Pack technique	19
7. Glossaire	20



Les modifications apportées au document depuis sa dernière publication sont surlignées en [bleu](#).

1. PREREQUIS POUR LES NOMENCLATURES ET LES LISTES D'OPERATIONS

1.1 Configuration des SKU via PLM Manager

La branche Nomenclature (BOM) utilise la configuration de la SKU pour trois types d'actions :

- Transfert vers coût de référence
- Obtenir le prix du composant
- Générer les SKU des composants



Reportez-vous au Guide de configuration - Classification, attributs de variation, SKU, assortiments, nomenclature, temps et actions, pour obtenir des détails sur la façon de configurer les SKU dans PLM Manager.

1.1.1 Transfert vers coût de référence

Cette action est effectuée pour transférer le prix général calculé des SKU du produit (uniquement celles qui correspondent à la configuration de SKU « Transfert »). Le prix du produit est donc disponible si le produit est utilisé dans une autre nomenclature, par exemple.

1. Dans l'instance Nomenclature (BOM), complétez la grille des prix.
2. Une fois le coût finalisé, il peut être enregistré comme référence.

3. Cliquez sur .

- Si les SKU existent déjà, les coûts sont poussés vers chaque SKU.
- Si les SKU nécessaires n'ont pas encore été créées, elles le sont alors et leur coût est défini.

4. Les SKU peuvent être visualisées dans l'instance de SKU correspondante.

1.1.2 Obtenir le prix

Cette action est effectuée pour obtenir le prix des composants qui est indiqué dans les SKU des composants (uniquement ceux qui correspondent à la configuration de SKU « Obtenir le prix »).

1. Définissez la nomenclature en configurant les valeurs pour chaque type d'attribut.

2. Cliquez sur  pour calculer tous les coûts et récupérer les prix unitaires des composants.

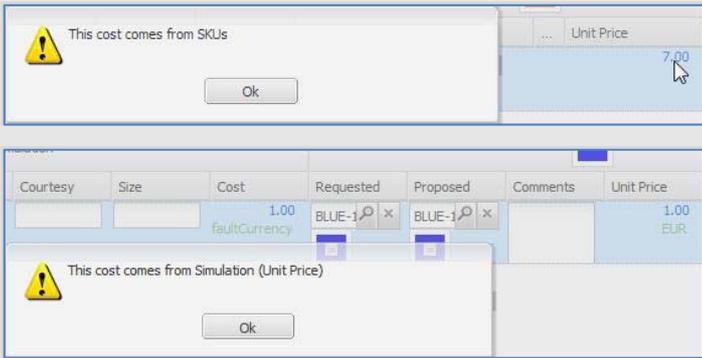
1.1.3 Générer les SKU

Cette action est effectuée pour générer les SKU manquantes de chaque composant sélectionné dans la nomenclature. Les SKU générées varient en fonction de la configuration de SKU « Générer/Obtenir le prix ».

1. Dans la nomenclature, cochez la case Synchronize SKU .
2. **Enregistrer.**
3. Les SKU demandées sont générées.

En cliquant sur **Prix unitaire**, un message indique d'où provient ce coût.

Exemples :



1.2 Définition des opérations

Pour connaître le prix d'un produit, la quantité d'opérations à effectuer doit être calculée. Pour réaliser cette simulation, il est nécessaire de choisir les opérations et les fournisseurs.

1. Dans l'onglet **Instructions**, configurez les **Opérations**. Vous pouvez créer :
 - les opérations des coûts contractuels. Entrez un coût contractuel et une devise.
 - les opérations des coûts unitaires. Entrez une unité et le nombre d'unités (généralement les minutes standard autorisées) nécessaires pour l'opération.
2. Nommez l'opération et définissez son **Type**.
Les autres champs sont facultatifs.



Les listes des **Unités**, **Types d'opérations** et **Devises** sont définies dans PLM Manager.

3. Dans l'onglet Attributs principaux, définissez les Sociétés.

Une fois les sociétés définies, configurez les **Types d'opérations** suggérés dans l'onglet **Services gérés** ainsi que le **Coût par unité de temps**, le nombre d'**Unités** et la **Devise** pour chacun d'eux.

2. PROCESSUS POUR LES NOMENCLATURES ET LES LISTES D'OPERATIONS

2.1 Définition

- Ces processus ont pour objectif de fournir des informations sur les composants d'un produit à présenter tout au long du rapport du pack technique.
- Les informations similaires sur les opérations nécessaires pour produire le produit sont gérées dans la liste d'opérations.
- Les coûts de chaque opération sont utilisés pour compléter les processus Coût et marges.

2.2 Liste des tâches

- Création d'une instance Coûts nomenclature & opérations
- Entrez les matières (BOM) et les opérations de main-d'œuvre (BOL)



Les spécifications de nomenclature (ainsi que CAO) pour un modèle sélectionné sont résumées dans les cartes d'information dans le navigateur.

Reportez-vous au document Lectra_Enterprise_Solutions_VxRx_Style_Setup_Process-Manual_en.docx pour plus de détails.

3. PROCESSUS COUT ET MARGES

3.1 Définition

- Il y a deux processus de Coûts et marges
 - Coût Sourné
 - Coût nomenclature & opérations
- Le **Coût sourcé** de base est obtenu d'un ou plusieurs vendeurs en utilisant le processus RFQ (demande de devis). Les coûts variables sont alors ajoutés et le prix final à quai est comparé avec le point de prix requis de manière à obtenir la marge prévue.



Pour plus d'informations sur ce processus, consultez le manuel du *Processus de coût – Coût et marges – Coût sourcé*.

- Le **Coût nomenclature & opérations** correspond au moment où les quantités des composants de la nomenclature (BOM), ainsi que la quantité issue de la liste des opérations (BOL) exprimée en minutes standard autorisées sont utilisées pour simuler et valider les scénarios de coûts. Les coûts variables sont alors ajoutés et le prix final à quai est comparé avec le point de prix requis de manière à obtenir la marge prévue.

3.2 Liste des tâches

- Pour les Modèles uniquement, définissez les prix et les marges
- Créez/sélectionnez les coûts supplémentaires (par ex., douanes, fret) pour calculer le prix à quai
- Créez des simulations des conditions afin d'observer les variations et les scénarios de coûts les plus faibles
- Configurez les couleurs des matières
- Sélectionnez le meilleur scénario
- Poussez les coûts de simulation vers les déclinaisons de couleurs et de tailles
- Enregistrez le coût de référence

4. COÛT NOMENCLATURE & OPERATIONS - MODELE

Une instance **Coûts nomenclature & opérations** peut être utilisée en présence d'une nomenclature et/ou d'une liste d'opérations.

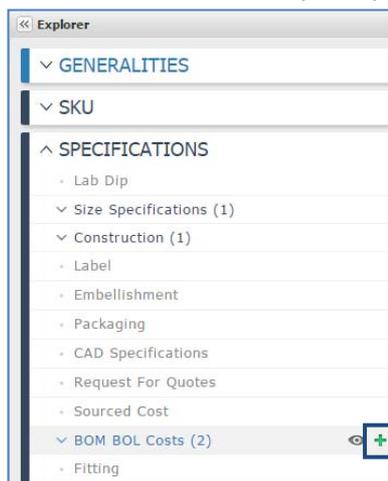
Une instance **Coût sourcé** peut également être utilisée comme destinataire des devis des vendeurs et comme comparaison avec le **Coût Nomenclature/Opérations** théorique.

4.1 Création d'une instance Coûts nomenclature & opérations

Pour ajouter une instance Coûts nomenclature & opérations :

Cliquez sur le signe plus  en regard de la branche **Coûts nomenclature & opérations**.
OU

Cliquez sur l'image  à côté de la branche **Coûts nomenclature & opérations** puis sur le lien **Créer instance** lorsque la page est actualisée.



4. Une instance **Coûts nomenclature & opérations** vierge s'ouvre dans la fenêtre.

Certaines informations telles que la **date**, le **statut** de spécification, la **devise**, l'option sont automatiquement complétées.

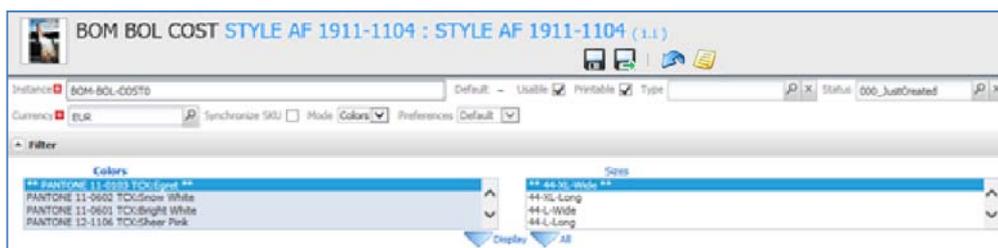


La devise de l'utilisateur est utilisée par défaut (si aucune devise de l'utilisateur n'a été définie, la devise du produit sera utilisée).

Un nom d'instance est également généré.

Vous pouvez, si vous le souhaitez, modifier tous ces champs, sauf le champ Date.

Les tailles et couleurs associées au produit sont également affichées.

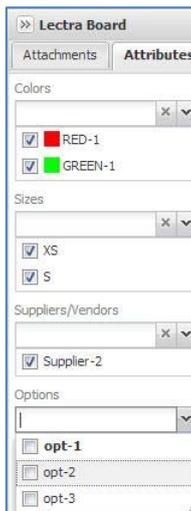


4.2 Filtre

L'affichage de la fenêtre Coûts nomenclature & opérations peut être filtré dans le **Tableau de bord Lectra**.

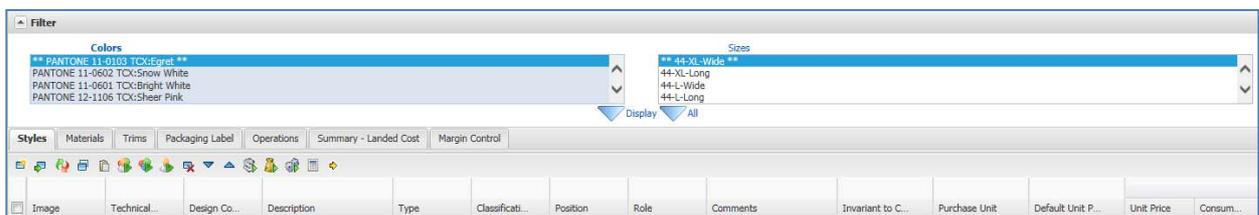
Pour limiter le nombre de combinaisons, cochez dans l'onglet **Tableau de bord Lectra > Attributs**, les valeurs d'attributs sur lesquelles vous voulez travailler.

Exemple :



4.3 Saisie des matières

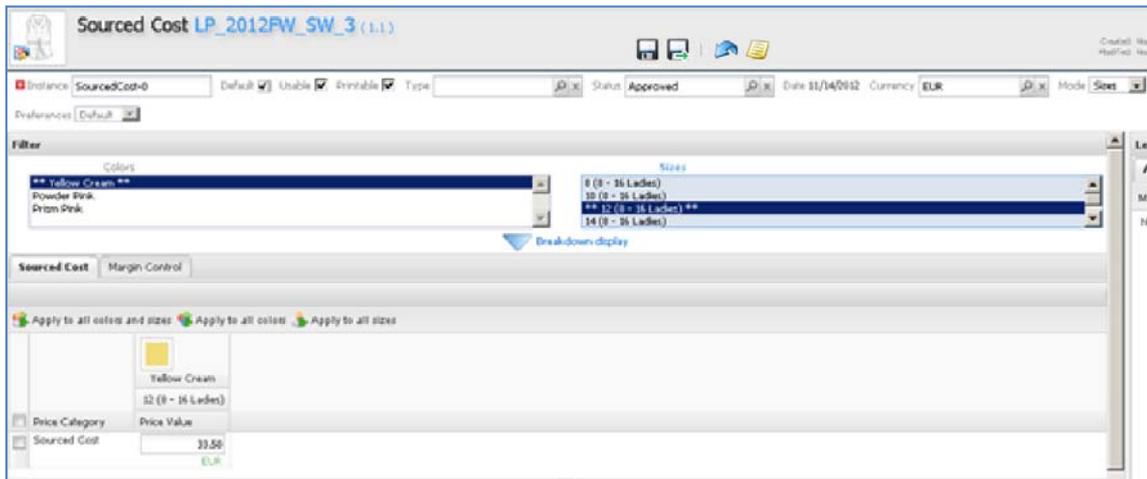
1. Sélectionnez l'onglet du type de matière qui sera entré. Les choix sont les suivants : **Modèles, Matières, Fournitures, Étiquettes - conditionnement** ou **Opérations**.
2. Pour saisir les informations de chaque taille, passez en mode **Tailles**.
3. Sélectionnez les **couleurs** et les **tailles** à afficher et cliquez sur le bouton  **Display**.



Dans le cas des Modèles, il est normal de sélectionner uniquement la taille intermédiaire et une couleur à ce stade. Dans le cas des fournitures, par exemple un bouton, toutes les couleurs et toutes les tailles seront nécessaires pour une instance Coût de fabrication.

4. Pour appliquer rapidement le même prix sur l'ensemble des couleurs, tailles ou les deux, sélectionnez la couleur et la taille par défaut ou une autre combinaison de couleur et de taille. Trois boutons supplémentaires sont disponibles :
 - Appliquer à toutes les couleurs et à toutes les tailles
 - Appliquer à toutes les couleurs
 - Appliquer à toutes les tailles

- Remplissez le champ avec le prix souhaité pour la combinaison sélectionnée, puis cliquez sur le bouton correspondant pour appliquer le prix aux éléments de votre choix.



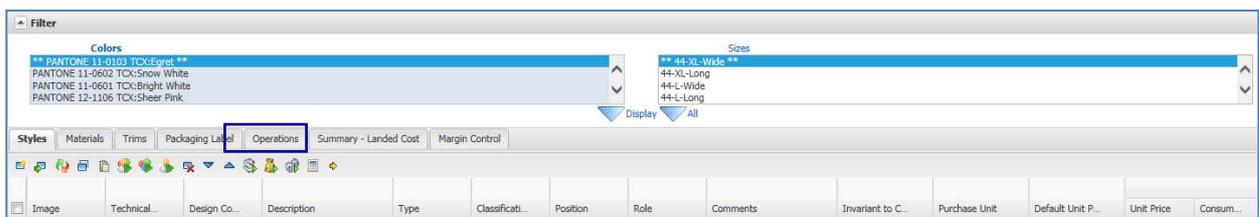
4.4 Saisie des opérations

Sélectionnez l'onglet **Opérations** et choisissez ou créez les opérations nécessaires.



Pour les coûts à calculer pour les opérations avec les minutes standard appliquées (SAM), la **Société** du vendeur doit être ajoutée à l'opération afin que le taux de conversion spécifique puisse être appliqué.

La Devise indiquée dans **Coût contractuel** est celle inhérente à l'opération, alors que la Devise indiquée dans **Coût** est celle définie pour l'instance Coûts nomenclature & opérations. Si les devises sont différentes, une conversion est instantanément effectuée.



4.5 Gestion du processus des coûts

Le logiciel contient plusieurs aides à la gestion du processus de coûts une fois l'ensemble des **Matières, Fournitures, Étiquettes - conditionnement** et **Opérations** ajoutées.

Le coût réunit tous les composants, les opérations et les diverses taxes qui concernent un produit.

4.5.1 Liste d'opérations (BOL)

Cet onglet est utilisé pour obtenir facilement un coût d'opération par taille ou par couleur.

- Dans l'onglet **Opérations** de la fenêtre **Coûts nomenclature & opérations**, sélectionnez les opérations nécessaires au développement du produit actuel et à la définition du prix.

Le coût de l'opération peut dépendre des éléments suivants :

- un prix fixe. Dans ce cas, le **Coût contractuel** est affiché automatiquement (intégré dans la définition de l'opération).

OU

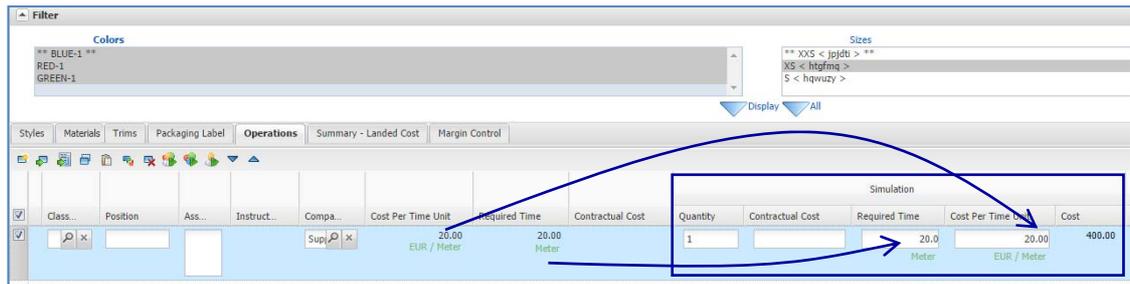
- le temps consacré à la réalisation de l'opération. Dans ce cas, le **Temps requis** et le **Coût par unité de temps** sont affichés automatiquement.

2. Sélectionnez un fournisseur pour chaque opération. Le coût de production de chaque opération par le fournisseur sélectionné est indiqué.

Pour les opérations à prix unitaire, le **Coût** de l'opération est le **Coût par unité de temps x Temps requis**. Le nombre d'unités défini pour cette opération est automatiquement transféré. Il est cependant possible de modifier le nombre d'unités de cette opération pour un produit particulier sans modifier l'opération d'origine.

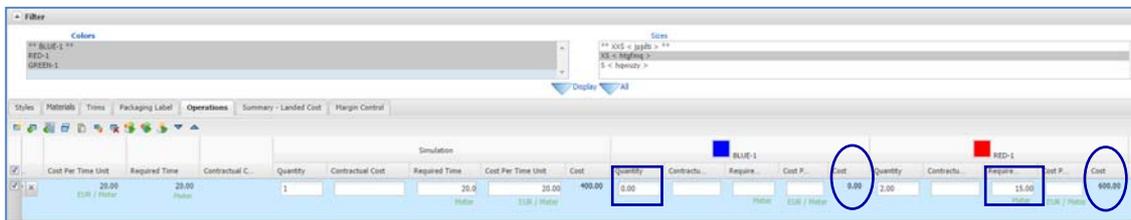
Une conversion peut s'avérer nécessaire pour aligner l'unité du Coût par unité de temps et l'Unité du Coût requis. Cette fonction de conversion doit être configurée dans PLM Manager.

3. La zone **Simulation** indique le coût par défaut de l'opération. Les informations intégrées dans l'opération sont transférées dans les champs de simulation. Ces valeurs peuvent être modifiées.



4. Par défaut, le coût appliqué à chaque déclinaison est celui calculé dans la **Simulation**. Cependant, certaines distinctions peuvent être faites, notamment :

- Configurer la **Quantité** sur 0 : pour indiquer que l'opération ne s'applique pas à une déclinaison particulière
- Modifier les valeurs dans la déclinaison : pour adapter le coût de chaque opération par couleur (ou par taille)



4.5.2 Nomenclature (BOM)

La nomenclature est une liste exhaustive des composants du produit, accompagnés de leurs coûts.



L'onglet Nomenclature (BOM) doit être configuré dans PLM Manager. Aucun onglet Nomenclature (BOM) n'est créé en standard.

1. Sélectionnez les valeurs des attributs.
2. Saisissez les informations relatives à la couleur.
 - Pour chaque couleur de produit, sélectionnez la couleur du composant voulu.
Si la couleur **Proposée** n'existe pas dans le composant, elle sera créée lors de la génération de la SKU.
 - Le **Prix unitaire** est en lecture seule. Il est issu du composant.
 - Le **Prix négocié** peut être entré.
3. Saisissez les informations relatives à la taille.
 - Sélectionnez l'attribut de taille du composant : Taille **proposée**.
 - Saisissez une valeur de **Consommation**.

 Si vous changez l'unité, la valeur de consommation est automatiquement convertie avec la nouvelle unité (à la condition qu'un ratio de conversion entre les deux unités ait été défini dans le système ; sinon, la valeur saisie au préalable est conservée).

4. Le coût est calculé en multipliant la **Consommation** par le **Prix négocié**.

4.5.3 Prix à Quai

Dans l'onglet **Résumé – Prix à quai**, vous obtenez le coût total (nomenclature et opération) par déclinaison.

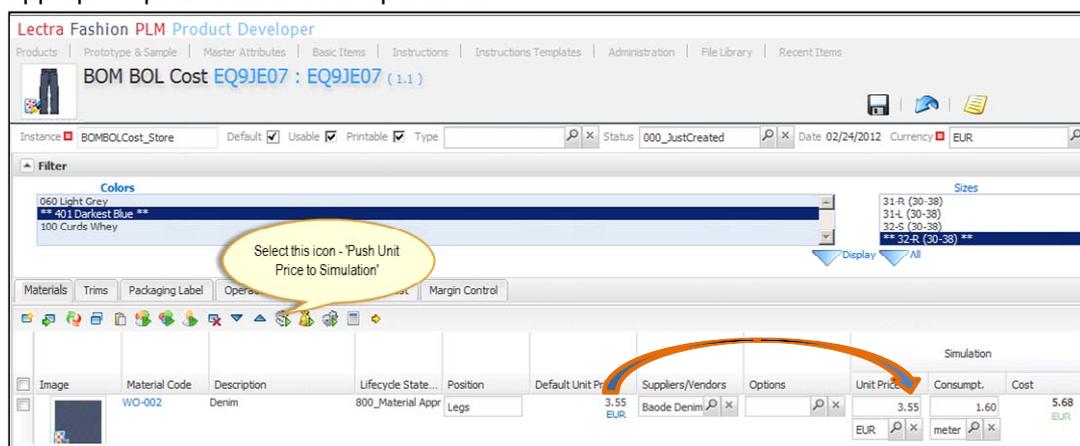
Les coûts calculés comportant un montant de coût ajouté défini ou un pourcentage de coût supplémentaire peuvent être ajoutés.

Consultez la section [Ajout de prix à quai](#) ci-dessous

4.5.4 Configuration d'une simulation

Une fonction permet de simuler le coût du produit avant d'établir le coût complet de chaque taille et chaque couleur. C'est là que sont généralement apportées les modifications.

1. La première étape consiste à intégrer le **Prix unitaire** par défaut à la section de simulation. Dans les onglets Matières, Fournitures et Étiquettes - conditionnement, sélectionnez l'icône appropriée pour réaliser cette opération.



2. Pour vous aider à estimer la consommation, les produits **Matière** vous permettent d'utiliser les résultats d'un placement existant :

- Ouvrez le menu contextuel disponible dans la colonne **Placement**.

Sélectionnez un placement à l'aide d'une des fonctions suivantes :

- **Choisir** : Cette fonction vous permet de choisir un placement en utilisant les critères de recherche.

- **Choisir par variante** : Cette fonction vous permet d'afficher les placements composés des variantes d'un produit. Utilisez le critère **Variante associée** pour répertorier les placements disponibles. Vous pouvez affiner la recherche en utilisant un autre critère.

Le nom du placement choisi est affiché dans la colonne **Placement**.



Le symbole



indique que les variantes utilisées dans le placement sont associées au produit de la variante.



Le symbole



indique que les variantes utilisées dans le placement ont été modifiées depuis l'enregistrement du placement.

- La colonne **Long./Variante (placement)** affiche la consommation moyenne calculée en tissu pour une occurrence de variante.



- La longueur est affichée dans l'unité indiquée dans la colonne **Consommation**
- Si l'unité n'est pas indiquée ou si l'unité n'est pas une unité de longueur, le système utilise l'unité désignée par le **Profil de l'utilisateur** (représentation de l'unité pour les mesures de placement)



Le champ **Long. /Variante (placement)** n'est pas modifiable ; il est mis à jour de manière dynamique.

- Par défaut, la colonne **Consommation** affiche la valeur « **Long. /Variante (placement)** » calculée en gris.

Si vous entrez une valeur personnalisée, le texte devient noir.

Vous pouvez également modifier l'unité d'affichage en cliquant sur le bouton : 



- Aucune valeur calculée n'est affichée si l'unité n'est pas indiquée ou si l'unité n'est pas une unité de longueur
- Si vous changez l'unité, la valeur de consommation est automatiquement convertie avec la nouvelle unité (à la condition qu'un ratio de conversion entre les deux unités ait été défini dans le système ; sinon, la valeur saisie au préalable est conservée).



La consommation est utilisée dans le calcul du coût

3. Pour compléter la simulation du **Coût**, les consommations estimées doivent être entrées pour chaque ligne de **Matières**, **Fournitures** et **Étiquettes - conditionnement**.

À ce stade, la simulation du **coût** s'affiche, mais les coûts des déclinaisons seront égaux à zéro jusqu'à ce que le stade suivant soit terminé –

		32-R (30-38)	
Price Category	Simulation	 401 Darkest Blue	
Fabrics	5.68 EUR		0.00 EUR
Trims	0.97 EUR		0.00 EUR
Packaging Label	1.06 EUR		0.00 EUR
Operations	3.95 EUR		0.00 EUR
Total	11.66 EUR		0.00 EUR
Total Landed Cost	11.66 EUR		0.00 EUR

Il peut être judicieux, à ce stade, d'ajouter le **Prix à quai** à la simulation (consultez la section sur l'ajout du prix à quai)

		32-R (30-38)	
Price Category	Simulation	 401 Darkest Blue	
Fabrics	5.68 EUR		0.00 EUR
Trims	0.97 EUR		0.00 EUR
Packaging Label	1.06 EUR		0.00 EUR
Operations	3.95 EUR		0.00 EUR
Total	11.66 EUR		0.00 EUR
Total Landed Cost	14.03 EUR		0.00 EUR

4.5.5 Définition des couleurs

Ce sous-processus est important. Il ne se contente pas de compléter l'établissement du coût : il fournit également des détails sur le modèle, comme les couleurs précises de chaque coloris. C'est une partie essentielle du pack technique qui est utilisé tout d'abord pour le prototype puis pour la production du produit.

Lorsqu'un élément **Matières**, **Fournitures** ou **Étiquette - conditionnement** est ajouté, trois principaux scénarios peuvent être déroulés.

- L'élément dispose de la même couleur marketing que le coloris. Dans ce cas, les couleurs demandées et proposées sont indiquées, la pastille de couleur est affichée et le prix unitaire, ainsi que le coût, sont copiés.
- L'élément ne possède pas la même couleur marketing que le coloris, le champ **Proposé** est vierge et le coût unitaire n'est pas copié.
- Si 'X' est complété dans les colonnes de couleur **Demandé** et **Proposé**, les deux colonnes restent vierges et le coût unitaire n'est pas copié.

Requested	Proposed	Comments	Unit Price	Negotiated ...	Cost	
405 Lin	405 Lin		3.55 EUR		5.68	Cas 1
405 Lin						Cas 2
						Cas 3

Si une couleur marketing disponible est sélectionnée dans la colonne **Proposé**, la pastille de couleur est alors affichée, le **Prix unitaire** sera copié et, à condition que la consommation ait été ajoutée, le **Coût** sera calculé.

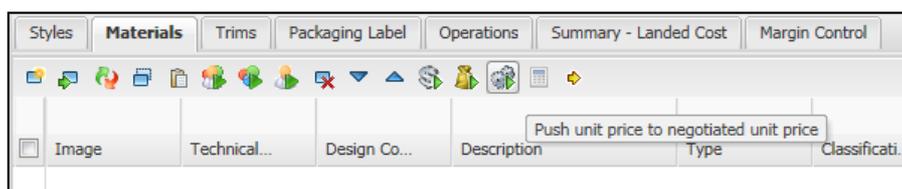
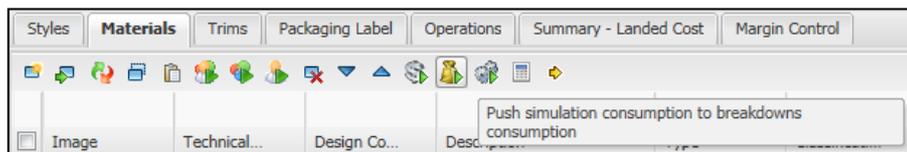
Requested	Proposed	Comments	Unit Price	Negotiated ...	Cost
405 Lin	405 Lin		3.55 EUR		5.68 EUR
405 Lin	513 De		7.95 EUR		12.72 EUR
	890 Ca		4.55 EUR		7.28 EUR

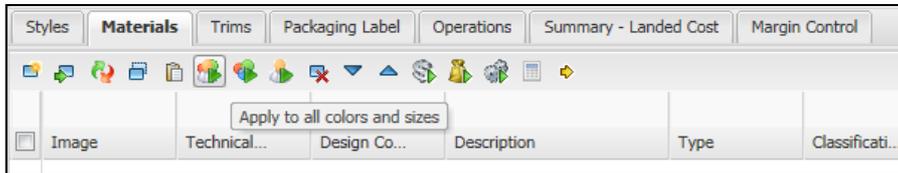
Le **Prix négocié** peut être intégré à partir du prix unitaire ou entré séparément. Quel que soit le cas, il définit le coût plutôt que le prix unitaire.

4.5.6 Intégration des coûts issus des simulations aux déclinaisons de couleurs et de tailles

Une fois la simulation vérifiée, les coûts et les consommations des différents composants peuvent être intégrés dans toutes les SKU, autrement dit les couleurs et les tailles.

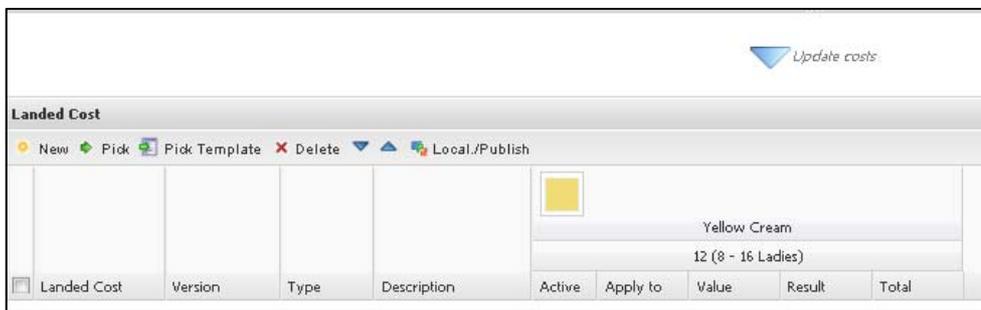
Pour chaque élément (Matières, Fournitures ou Étiquettes - conditionnement) sélectionné séparément ou ensemble, cette opération s'effectue simplement en cliquant sur les icônes requises de la barre d'outils –





4.6 Ajout des prix à quai

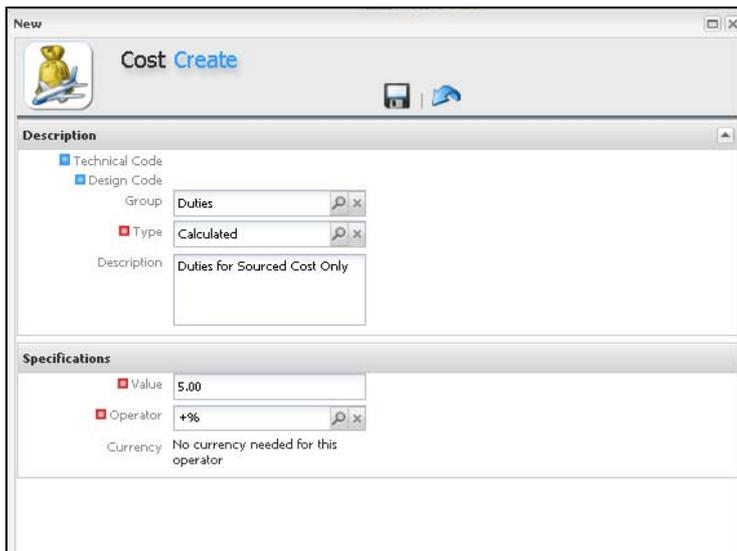
Dans l'onglet **Coût Sourné**, faites défiler la page vers le bas pour afficher la section **Prix à quai**. Les coûts calculés comportant un montant de coût ajouté défini ou un pourcentage de coût supplémentaire peuvent être ajoutés.



Cliquez sur le bouton **Choisir** pour sélectionner les différents coûts dans la bibliothèque.

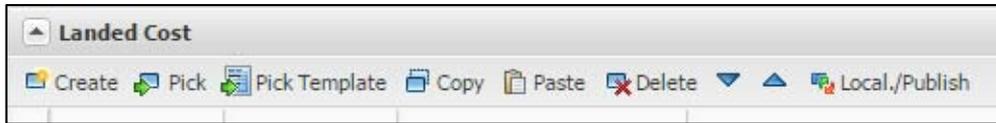


Pour être utilisé avec une instance **Coût sourcé**, le type de coût doit être configuré sur **Calculé**. Cela signifie que le calcul est effectué sur le coût de base uniquement.

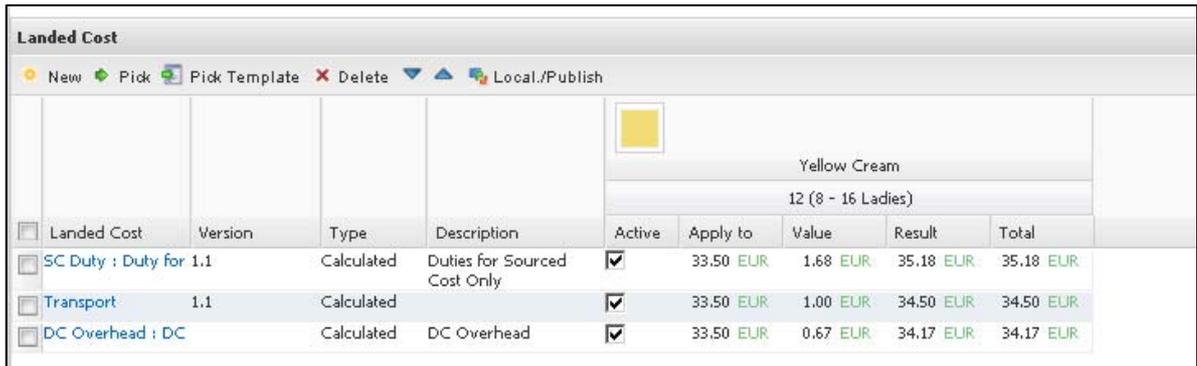


La valeur et l'opérateur gèrent le calcul de l'élément **Prix à quai**. Dans ce cas, 5 % de frais de douane sont ajoutés au coût de base. Un élément de coût peut être ajouté à tout moment en sélectionnant **Créer** sur la barre d'outils **Prix à quai**.

Une fois créé, l'élément peut être conservé en **Local** ou publié dans la base de données en sélectionnant **Local/Publier** sur la barre d'outils **Prix à quai**.



Sélectionnez les éléments de coût qui s'appliquent à l'instance **Coût sourcé** en les choisissant dans une liste et en les ajoutant au **Prix à quoi**.



Landed Cost									
Yellow Cream									
12 (8 - 16 Ladies)									
<input type="checkbox"/>	Landed Cost	Version	Type	Description	Active	Apply to	Value	Result	Total
<input type="checkbox"/>	SC Duty : Duty for	1.1	Calculated	Duties for Sourced Cost Only	<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	1.68 EUR	35.18 EUR	35.18 EUR
<input type="checkbox"/>	Transport	1.1	Calculated		<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	1.00 EUR	34.50 EUR	34.50 EUR
<input type="checkbox"/>	DC Overhead : DC		Calculated	DC Overhead	<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	0.67 EUR	34.17 EUR	34.17 EUR

Les calculs sont affichés avec la valeur du coût et le total obtenu.

Tous les prix à quoi ajoutés seront automatiquement appliqués à toutes les combinaisons de tailles et de couleurs. Ils peuvent être supprimés pour chaque SKU en décochant la case de la colonne Actif. Utilisez l'affichage des répartitions pour visualiser toutes les couleurs ou toutes les tailles.

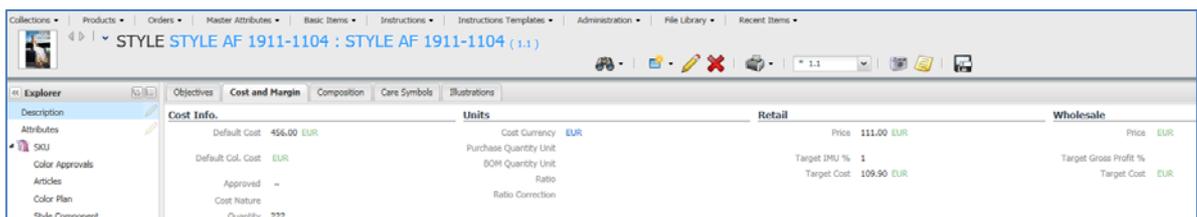


Landed Cost														
12 (8 - 16 Ladies)														
Yellow Cream							Powder Pink							
<input type="checkbox"/>	Landed Cost	Version	Type	Description	Active	Apply to	Value	Result	Total	<input type="checkbox"/>	Apply to	Value	Result	Total
<input type="checkbox"/>	SC Duty : Duty for	1.1	Calculated	Duties for Sourced Cost Only	<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	1.68 EUR	35.18 EUR	35.18 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	1.68 EUR	35.18 EUR	35.18 EUR
<input type="checkbox"/>	Logistics : Logistics	1.1	Calculated	Logistics Cost	<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	1.68 EUR	35.18 EUR	35.18 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	1.68 EUR	35.18 EUR	35.18 EUR
<input type="checkbox"/>	Local	1.1	Calculated	DC Overhead	<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	0.67 EUR	34.17 EUR	34.17 EUR	<input checked="" type="checkbox"/>	33.50 EUR	0.67 EUR	34.17 EUR	34.17 EUR

4.7 Contrôle Coût et Marges

Le Contrôle des marges s'effectue en comparant le **Prix à quoi** (Sourcé ou Nomenclature/Opérations) au **Prix de vente**, au **Détail** ou **En gros**.

Le **Prix de vente** et les marges cibles du produit doivent avoir été déjà définis en utilisant l'onglet **Coût et marges** de la **Description** du modèle.



Cost Info.		Units		Retail		Wholesale	
Default Cost	456.00 EUR	Cost Currency	EUR	Price	111.00 EUR	Price	EUR
Default Col. Cost	EUR	Purchase Quantity Unit		Target IMU %	1	Target Gross Profit %	
Approved	-	DOM Quantity Unit		Target Cost	109.90 EUR	Target Cost	EUR
Cost Nature		Ratio					
Quantity	222	Ratio Correction					

Il existe trois types de calcul de marge.

- **% de marge initial**, qui correspond au pourcentage auquel le produit est initialement évalué comparé au coût (différence entre Coût et Recettes/Coût*100)
- **% marge brute**, qui correspond au pourcentage de marge comparé aux recettes (différence entre Coût et Recettes/Recettes*100)
- **Coefficient**, qui correspond au rapport Recettes/Coût.

Les résultats de ces calculs sont disponibles en sélectionnant l'onglet **Contrôle des marges** dans l'instance **Coût sourcé**.

Sourced Cost		Margin Control	
Retail		Wholesale	
Price	111.00 EUR	Price	EUR
Target IMU %	1	Target Gross Profit %	
IMU %	6,837.50	Gross Profit %	
<input type="button" value="Calculate all costs"/>		Factory O/H	1.60 EUR
Type	Cost	Miscellaneous Cost	0.00 EUR
Sourced Cost	0.00 EUR	Ex-Factory Cost	1.60 EUR
		All Taxes	0.00 EUR
		Landed Cost	1.60 EUR

Il est désormais possible d'explorer les différents scénarios en fonction des éléments suivants

- Les différents vendeurs, en utilisant les chiffres des devis obtenus
- Les différents pays, en variant les frais de douanes et de fret
- Les différents frais de douane, en variant le contenu matériel

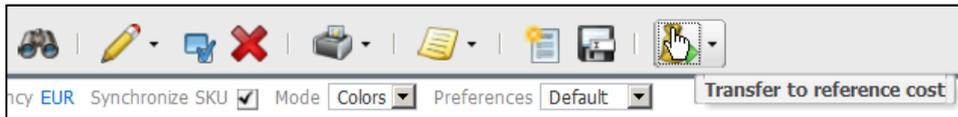
Chaque scénario peut être enregistré dans une instance **Coût sourcé** différente et utilisé pour sélectionner les conditions les plus avantageuses de manière à limiter les coûts tout en optimisant les marges.

Les différents **Scénarios de coûts** sont résumés dans l'onglet **Coût et marges** de la **Description** du produit.

Cost and Margin				
Instance Summary	Type	Calculated Cost	Calculated IMU %	Calculated Gross Profit %
Branch Instance Name SourcedCost-0	Sourced Cost	39.27 EUR	103.67981	36.65738
Currency	EUR			
Type				
Status	Approved			
Date	11/14/2012			
Branch Instance Name SourcedCost-1	Sourced Cost	44.10 EUR	81.38322	28.87097
Currency	EUR			
Type				
Status	Approved			
Date	11/16/2012			

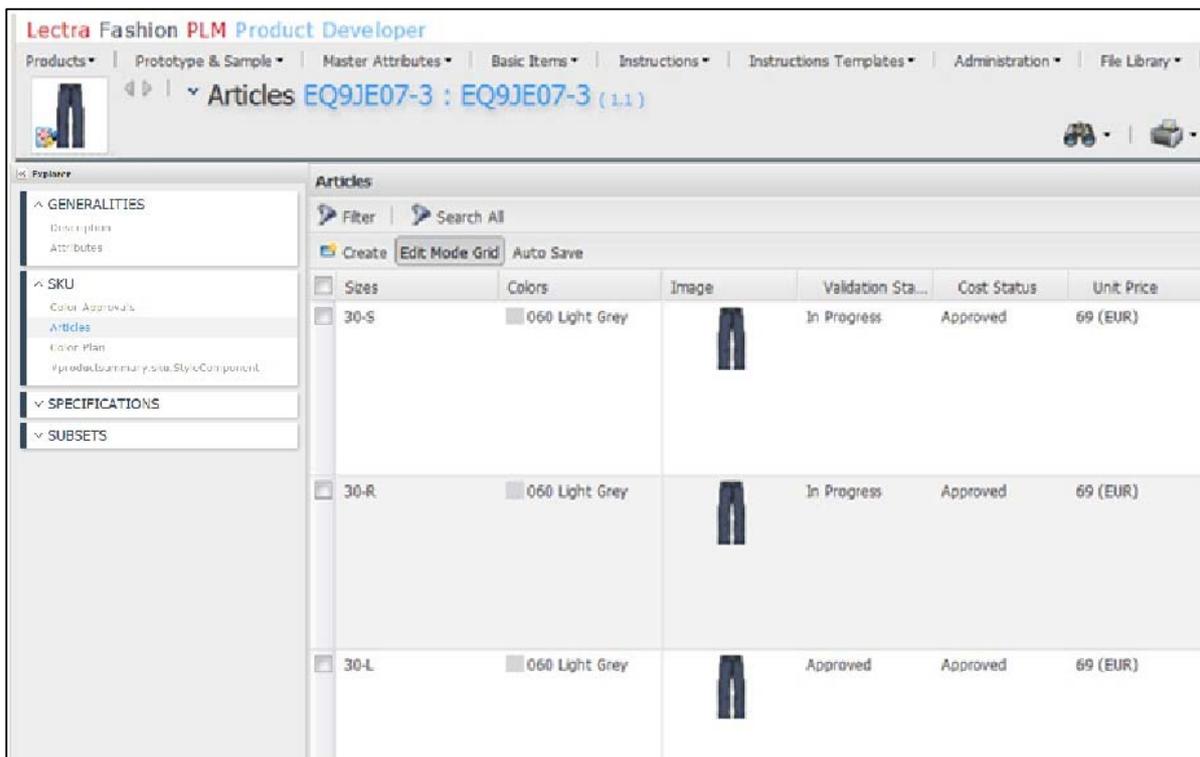
5. COUT DE REFERENCE

Une fois le coût finalisé, il peut être enregistré comme référence en utilisant l'icône de la barre d'outils principale.



Les coûts sont alors intégrés dans chaque SKU.

Les SKU peuvent être visualisées et modifiées en sélectionnant l'instance **SKU** appropriée dans la barre latérale.



6. PACK TECHNIQUE

Les données qui ont été entrées (matières ou opérations) peuvent être visualisées dans le cadre des rapports du **Pack technique**. Une page d'exemple est présentée ci-dessous.

BOM		100 - 13/09/2012 - Product Brief Done - root	V1.1 - Version Description	*EF8BL08-8
BOMBOLCost_Store		Bom Bol Cost		800 Approved 04/04/12
Fabrics				
	Description: Cotton Poplin Code: *WO-001-8 / WO-001 Type: Other_Woven Position: Main Fabric Consumption: 1.200 / m		Description: Printed Cotton Poplin - Micro Squares and Triangles Code: WO-005 Type: Other_Woven Position: Bow Consumption: 0.200 / m	
	Description: Fusible Interlining Code: LI-34259 Type: Non_Woven Position: Collar Consumption: 0.100 / m			
Trims				
	Description: Invisible Zipper Code: ZI-002 Type: Zipper Position: Center Back Consumption: 1.000 / pc		Description: Star Shape Sequins Code: SQ-003 Type: Sequin Position: Back Consumption: 30.000 / pc	
11/04/2012	root			2/17

7. GLOSSAIRE

Calcul de coût : Varie en fonction du prix unitaire et du composant de consommation

Coût : Consommation * Prix unitaire (ou prix unitaire négocié s'il est indiqué)

Coût calculé : Simulation * prix (prix = prix unitaire ou prix négocié), si le système ne peut pas calculer le coût, cliquez dessus pour savoir quelles informations sont manquantes.

Le Coût calculé utilise la consommation par taille et non la consommation dans la simulation