

ENTERPRISE SOLUTIONS

140 – Dossier technique du modèle

143 – Spécification des détails produit : Construction, étiquetage, décoration et conditionnement

Manuel de processus

Dernière mise à jour :

Avril 2016

Contenu

1.# Processus	3#
1.1# Définition	3#
1.2# Liste des tâches	3#
2.# Spécification des détails : construction, étiquetage, décoration et conditionnement	3#
3.# Branches construction, étiquetage, décoration et conditionnement	4#
4.# Instructions de construction, d'étiquetage, de décoration et de conditionnement	5#
5.# Groupe d'instructions : de construction, d'étiquetage, de décoration et de conditionnement.....	6#
6.# Configuration de la construction, de l'étiquetage, de la décoration et du conditionnement.....	6#
7.# Liens entre Matières et Instructions	7#

1. PROCESSUS

Ce processus s'inscrit dans le cadre du processus de **Dossier technique du modèle**.

1.1 Définition

Dans ce processus les détails du produit sont spécifiés et publiés, en utilisant des dessins techniques et des données pré-chargées. On définira les détails de construction, d'étiquetage, de décoration et de conditionnement ainsi que les dessins et fichier CAO liés à un modèle.

1.2 Liste des tâches

- Utiliser des bibliothèques standard d'éléments prédéfinis
- Charger de bibliothèques spécifiques propres au client
- Réaliser de groupes d'instructions servant de modèles
- Alimenter la base de données avec les instructions (nouvelles ou mises à jour) provenant des produits ou de la bibliothèque
- Attacher des instructions ou des groupes d'instructions aux produits
- Illustrer les instructions avec des images ou des graphiques
- Communiquer le **Dossier technique du modèle** et suivre les modifications

2. SPECIFICATION DES DETAILS : CONSTRUCTION, ETIQUETAGE, DECORATION ET CONDITIONNEMENT

Afin de fournir à la fois les spécifications graphiques et de texte à des produits en cours de développement, les branches détaillent les éléments de couture / construction, d'étiquetage, de décoration et de conditionnement.

Des bibliothèques sont fournies et peuvent être chargées via le PLM Manager. Vous pouvez également enrichir votre bibliothèque avec des importations en masse.

Pour charger une bibliothèque standard :

1. Dans le PLM Manager, **Données > Charger contenus standards**.
2. Cochez la bibliothèque souhaitée dans la liste proposée.
3. Cliquez **Charger paquet de données**.
4. La bibliothèque est disponible dans le PLM.

Pour importer en masse des bibliothèques :

1. Dans le PLM Manager, **Données > Charger mes données**
2. Cliquez sur **Importer un dossier Excel**, sélectionnez le dossier à importer.
3. Une fois importé, cochez la bibliothèque souhaitée dans la liste proposée.
4. Cliquez **Charger paquet de données**.
5. La bibliothèque est disponible dans le PLM.

3. BRANCHES CONSTRUCTION, ETIQUETAGE, DECORATION ET CONDITIONNEMENT



Dans chaque branche d'un produit, l'utilisateur peut gérer des instances de **Spécifications**.

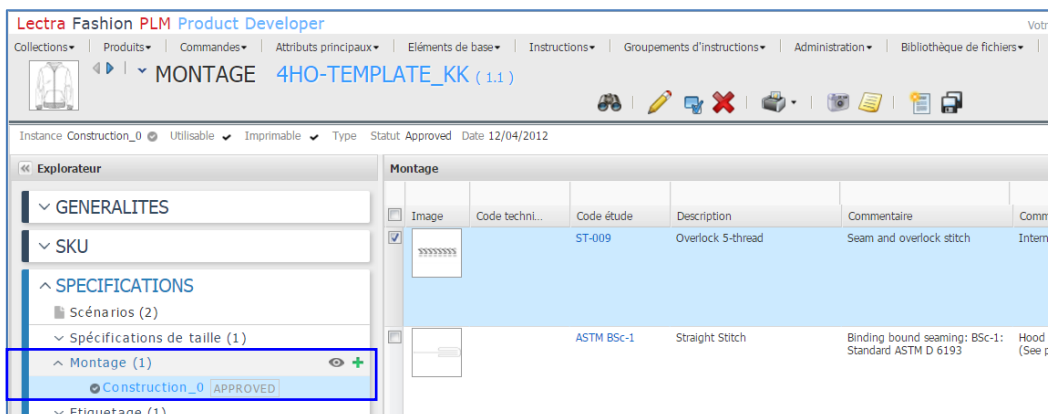
Elles contiennent une liste d'instructions. Chaque ligne d'instruction peut être sélectionnée dans la bibliothèque liée, ou créée directement à partir de zéro. Vous pouvez saisir des commentaires afin de préciser les détails de chaque instruction.

Une instruction standard est composée d'une image, de codes, de la description, de commentaires et des champs de classification.

Une instruction affichée avec des codes provient de la bibliothèque d'instruction et peut être partagée par plusieurs produits. Lorsqu'elle est affichée sans code, l'instruction ne concerne que le produit. Le bouton "**Local / publier**" permet d'ajouter un enregistrement local à la bibliothèque, en permettant de créer un code, ou de copier une instruction depuis la bibliothèque vers le produit et d'en supprimer les codes.

Pour ajouter une nouvelle instance au produit :

1. Choisissez soit **Montage, Etiquetage, Décoration** ou **Emballage**.
2. Cliquez sur le signe  à côté du nom de la branche.
OU
Cliquez sur le signe  puis sur le lien **Créer instance** dans la fenêtre qui s'ouvre.







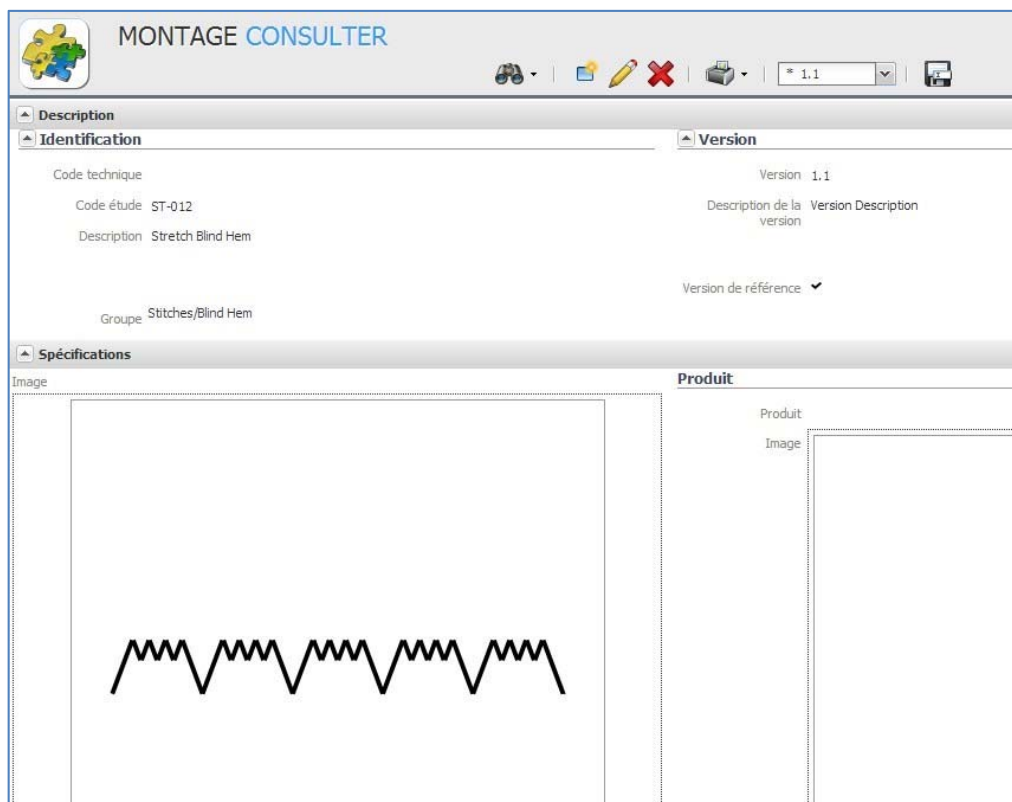
4. INSTRUCTIONS DE CONSTRUCTION, D'ETIQUETAGE, DE DECORATION ET DE CONDITIONNEMENT

Ces bibliothèques d'instructions sont accessibles depuis le menu **Instructions**.

Lorsque vous ouvrez un élément de menu d'instruction, vous obtenez une fenêtre de recherche liée au type d'instruction requis. Les fonctionnalités habituelles sont alors disponibles, comme la création, l'édition, la duplication, l'impression, la suppression et la création de version.

Pour choisir une instruction :

1. Sélectionnez votre produit.
2. Sélectionnez le menu d'instructions souhaité (**Construction, Etiquetage, Décoration** ou **Conditionnement**).
3. Cliquez sur **Editer** .
4. Cliquez sur **Choisir**  pour accéder à la liste des instructions disponibles.
5. Cochez la case voulue.
6. Cliquez sur **Choisir**  pour valider.
7. Cliquez  pour enregistrer les modifications
8. L'instruction est alors ajoutée à la spécification du produit.







5. GROUPE D'INSTRUCTIONS : DE CONSTRUCTION, D'ETIQUETAGE, DE DECORATION ET DE CONDITIONNEMENT

Un groupe d'instructions d'un type donné, avec des données associées, est stocké dans une bibliothèque afin de faciliter la création des détails de spécification.

Par exemple, le conditionnement d'une chemise peut rassembler des instructions de pliage et de matériaux utilisés comme des cartons, des épingles, un sac en plastique, etc.

Dans une branche, l'utilisateur peut choisir directement un groupe d'instructions et obtenir en un seul coup toutes les instructions et les données associées du groupe.

Pour choisir un groupe d'instruction :

1. Sélectionnez votre produit.
2. Sélectionnez le menu d'instructions souhaité (**Construction, Etiquetage, Décoration** ou **Conditionnement**).
3. Cliquez sur **Editer** .
4. Cliquez sur **Choisir modèle**  pour accéder à la liste des modèles d'instructions disponibles.
5. Cochez la case voulue.
6. Cliquez sur **Choisir**  pour valider.
7. Cliquez  pour enregistrer les modifications
8. Le modèle d'instruction est alors ajouté à la spécification du produit.

6. CONFIGURATION DE LA CONSTRUCTION, DE L'ETIQUETAGE, DE LA DECORATION ET DU CONDITIONNEMENT

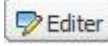

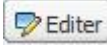

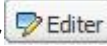


Dans le PLM Manager, il est possible d'ajouter des champs personnalisés à des groupes d'instructions, des instructions et des branches.

Il est également possible de définir un nouveau type d'instruction, de groupe d'instructions et de branche.

7. LIENS ENTRE MATIERES ET INSTRUCTIONS

Pour mettre en corrélation la description d'un modèle avec ses composants Matières et Fournitures et ainsi utiliser la construction de modèle par bloc d'instructions pour préparer la nomenclature, vous pouvez lier un produit (Modèles, Matières, Fournitures) à des instructions dans une bibliothèque, des groupements d'instructions ou une liste d'instructions dans un produit.

Pour lier un produit...

- ...à une instruction : basculez en mode **Editer** , puis dans la zone **Produit** de la fenêtre principale de l'instruction, liez le produit et sauvegardez-le .
- ...à un groupement d'instructions (modèle) : basculez en mode **Editer** , puis liez le produit à une instruction de ce groupe. Puis sauvegardez-le .
- ... à une liste d'instructions d'un produit : basculez en mode **Editer** , puis liez le produit à une instruction de la branche. Puis sauvegardez-le .
- ...en tant que nomenclature d'un Modèle : la fonction **Import produit lié** , disponible dans chaque onglet contenant des produits, vous permet d'importer des produits attachés à des instructions dans les branches des modèles, dans la limite des catégories définies dans l'onglet.