



LECTRA FASHION PLM – ENTERPRISE

Lectra AI intégration
Guide utilisateur

Date dernière mise à jour : Septembre 2016

Sommaire

1. Grands principes	4
1.1 Pré-requis	4
1.2 Installation de l'extension Lectra	4
1.3 Fonctionnement global	5
2. Outils disponibles	6
2.1 Création d'un produit PLM à partir d'une sélection	6
2.2 Création d'un produit PLM à partir d'une préparation	6
2.3 Exploitation des simulations textiles dans Illustrator / Panneau PLM Objects.....	8
2.4 Comment traduire de nouveaux champs dans l'interface du module AI.....	9

1. GRANDS PRINCIPES

1.1 Pré-requis

Il est nécessaire d'avoir installé une version récente du Product Developer ainsi qu'une version récente d'Adobe Illustrator (CS5 et CS6).

1.2 Installation de l'extension Lectra



Vous trouverez plus d'informations sur l'installation de l'extension Lectra dans le document Lectra_Fashion_PLM_Installation-Checklist.



L'extension Lectra est disponible en version CS5 et CS6.

Chacune doit être installée avec la version correspondante d'Adobe Extension Manager.

Pour installer l'extension Lectra :

1. Il est obligatoire d'utiliser **Adobe Extension Manager** : cet utilitaire est installé automatiquement avec les applications Adobe.
2. Dans **Adobe Extension Manager**, cliquez sur **<Install>** et sélectionnez le plug-in **Lectra LectraExtensionxxx.zxp**.
3. L'extension Lectra sera désormais disponible dans la version AI installée.
Sur Mac, il est obligatoire de redémarrer la station afin de finaliser l'installation.
4. Configuration sur PC :
 - Copiez le répertoire **conf** se trouvant dans *C:\Program Files (x86)\Common Files\Adobe\CS6ServiceManager\extensions\com.lectra.lectraextension*.
 - Créez un répertoire **com.lectra.lectraextension** dans votre répertoire **%USERPROFILE%** (Par exemple, *C:\Users\<username>*) puis collez le répertoire **conf**.
5. Ouvrez le fichier **%USERPROFILE%\com.lectra.lectraextension\conf\access-config.xml** et modifiez le nom de serveur PLM :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<config>
  <fipserver>servername:80</fipserver>
  <pdmserver>servername:80</pdmserver>
  <showconsole>>false</showconsole>
</config>
```

6. Configuration sur Mac :

- Créez 2 fichiers et les répertoires associés :

```
<USERNAME>\com.lectra.lectraextension\conf\access-config.xml
<USERNAME>\com.lectra.lectraextension\conf\filemanager-config.xml
```

- Copiez et collez le contenu suivant dans chaque fichier :

- Pour **access-config.xml**

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<config>
  <fipserver>servername:80</fipserver>
  <pdmserver>servername:80</pdmserver>
  <showconsole>>false</showconsole>
</config>
```

- Pour **filemanager-config.xml**

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<config>
  <path>/AI</path>
</config>
```

1.3 Fonctionnement global

L'extension Lectra vous offre la possibilité d'illustrer vos produits PLM avec des dessins réalisés sous Illustrator, ainsi que d'utiliser des matières textiles issues d'applications Lectra Textile Designer Print, Weave et Knit dans Illustrator.

2. OUTILS DISPONIBLES

L'extension Lectra ajoute des commandes à trois endroits dans l'interface de d'Adobe Illustrator :

1. Menu **Fichier** > **Création d'un produit à partir d'une sélection**
2. Menu **Fenêtre** > **Lectra - Simulations textiles**
3. Menu **Fenêtre** > **Lectra - Gestion des illustrations**

2.1 Création d'un produit PLM à partir d'une sélection

Pour créer un produit PLM à partir d'une sélection :

1. Sélectionnez votre objet.
2. **Fichier** > **Création d'un Produit à partir d'une sélection.**



Le contenu total de ce qui est sélectionné est considéré comme un objet unique.

3. La fenêtre **Création d'un Produit à partir d'une sélection** s'ouvre.
4. Nommez le fichier.
5. Définissez la **Catégorie du produit**, ainsi que la sous-catégorie > L'onglet **Objectifs** du PLM apparaît.
6. Renseignez ces informations à votre convenance.
7. Cliquez sur **Créer** : la préparation est créée (fichier .ai + illustrations) dans le gestionnaire de fichiers, ainsi que le Produit PLM, et les deux sont liés ensemble.

2.2 Création d'un produit PLM à partir d'une préparation

Lorsque vous faites une préparation dans Illustrator, vous déterminez dans quelle(s) branche(s) les **illustrations** seront ventilées lors de la création du Produit PLM.

Pour ouvrir la fenêtre Gestion des illustrations:


1. **Fenêtre** > **Gestion des illustrations**




1 Nom du compartiment et nombre d'objets qu'il contient.

2 Compartiment.

3 Barre d'outils du panneau.

 : Le lien avec la base est actif.

 : Le lien avec la base est inactif.


 : **Cas d'utilisation**

 : **Ajouter un Compartiment**

 : **Supprimer la sélection**

4 Menu du panneau

Pour ajouter des compartiments dans la fenêtre Gestion des illustrations:

1. Cliquez sur  **Ajouter un compartiment** > choisissez parmi tous ceux proposés les compartiments que vous voulez ajouter dans la fenêtre **Gestion des illustrations**.



C'est dans PLM Manager que vous définissez le nombre, le nom et la destination des compartiments dans Product Developer.

Pour affecter des illustrations dans des compartiments :

1. Glissez-déposez les objets sélectionnés depuis le document courant dans le (ou les) compartiment(s) voulu(s).



En double-cliquant sur une illustration dans la fenêtre **Gestion des illustrations**, vous accédez à la fenêtre **Informations** de l'élément graphique. Vous pouvez y modifier le **Nom** et entrer une **Description** de l'illustration.

2. Dans le menu du panneau, vous pouvez notamment:

- **Enregistrer la préparation sous...**
Donnez un nom au fichier .ai. Ce fichier contient le document ainsi que le contenu du panneau **Gestion des illustrations**. Il est alors disponible depuis le Product Developer, mais n'est pas associé à un Produit.
- **Créer un Produit et associer la préparation**
Voir **Création d'un Produit à partir d'une sélection**.



Pour organiser les illustrations :

1. Glissez-déposez l'illustration voulue dans le compartiment pour la changer de place, ou vers un autre compartiment.


Pour remplacer une illustration :

1. Sélectionnez un objet dans le document courant ou dans un compartiment.
2. **Alt+Glisser-déposer** d'une illustration sur une autre : l'ancienne est remplacée par la nouvelle.



Pour ouvrir une préparation existante :

1. Dans le menu  > **Ouvrir une préparation**
2. Cherchez dans la **Fenêtre de recherche** la préparation voulue. Cliquez sur le bouton dans la première colonne pour la sélectionner.
3. Cliquez sur **Choisir**  pour l'ouvrir.


Pour enregistrer en local le document d'une préparation :

1. Une fois la préparation ouverte, dans le menu  > **Extraire le document...**
2. Le document est enregistré en local, à l'endroit et sous le nom spécifiés.

Pour mettre à jour le document d'une préparation :

1. Une fois la préparation ouverte, dans le menu  > **Mettre à jour le document...**
2. Choisir le document qui va venir remplacer l'actuel document de la préparation..
3. Menu  > **Enregistrer la préparation** : le document de la préparation est mis à jour.


Pour connaître les cas d'utilisation de la préparation :

1. Une fois ouverte dans la fenêtre **Gestion des illustrations** la préparation existante, cliquez sur **Cas d'utilisation** . La liste des produits PLM liés à cette préparation apparaît.




En cliquant sur un des produits PLM indiqués dans la liste, il s'ouvre dans le Product Developer.

Pour supprimer une illustration d'un compartiment :

1. Dans la fenêtre **Gestion des illustrations**, sélectionnez l'illustration à supprimer.
2. Cliquez sur **Supprimer la sélection** .


Pour supprimer un compartiment dans la fenêtre Gestion des illustrations:

1. Dans la fenêtre **Gestion des illustrations**, sélectionnez le compartiment à supprimer.
2. Cliquez sur **Supprimer la sélection** .


2.3 Exploitation des simulations textiles dans Illustrator / Panneau PLM Objects


La fenêtre **Simulations textiles** donne accès aux fichiers Print, Knit et Weave de la base Collection.

Pour ajouter des compartiments dans la fenêtre Simulations textiles:

1. Cliquez sur  **Ajouter un compartiment** > choisissez parmi tous ceux proposés les compartiments que vous voulez ajouter dans la fenêtre **Simulations textiles**.

Pour ouvrir des Matières Print, Knit ou Weave de la base Collection:

1. **Fenêtre > Lectra – Simulations textiles:** La fenêtre **Simulations textiles** s'ouvre.
2. Cliquez sur **Importer**  pour ouvrir la **Fenêtre de recherche**.
3. Sélectionnez un type de Matière : un module de recherche apparaît.

4. Cochez les Matières voulues et appuyez sur **Choisir**  pour les placer dans la fenêtre **Simulations textiles**. Depuis cette fenêtre, vous pouvez affecter ces Matières à votre document par glisser-déposer.



Si au lieu de l'image, vous voulez récupérer les Données de la palette, maintenez **Shift** lorsque vous glissez-déposez les illustrations.

5. Vous pouvez alors, dans le **Gestion des illustrations**, remplir des compartiments avec les Matières du document.

2.4 Comment traduire de nouveaux champs dans l'interface du module AI

Des fichiers ou des paquets de champs personnalisés peuvent être ajoutés et chargés.

S'ils sont dans le dossier correct, ils seront chargés et remplaceront les champs intégrés.

1. Dans le répertoire de l'utilisateur courant, créer un dossier 'local', info -> repertoire d'extension de l'utilisateur local:

Windows: D:\Users\Nom de l'utilisateur\com.lectra.lectraextension\conf

Mac: /Users/Nom de l'utilisateur /com.lectra.lectraextension/conf

2. Dans le répertoire 'local', créer un repertoire nommé 'de_DE', 'en_US', 'es_ES', 'fr_FR', 'it_IT', 'ja_JP', 'ko_KO', 'zh_CN', 'zh_TW' – suivant le repertoire 'local' auquel il faut ajouter une extension.

3. Copier le fichier 'Lectra.properties' du repertoire d'extension du repertoire d'installation locale vers le repertoire d'extension de l'utilisateur local. Les informations suivantes s'afficheront :

Info -> dossier d'extension d'installation locale:

Win CS6:

C:\Program Files (x86)\Common Files\Adobe\CS5ServiceManager\extensions\com.lectra.lectraextension\locale\fr_FR

Win CS5:

C:\Program Files(x86)\CommonFiles\Adobe\CS6ServiceManager\extensions\com.lectra.lectraextension\locale\fr_FR

Mac CS6:

/Library/ApplicationSupport/Adobe/CS6ServiceMananger/extension/com.lectra.lectraextension/locale/fr_FR

Mac CS5:

/Library/ApplicationSupport/Adobe/CS5ServiceMananger/extension/com.lectra.lectraextension/locale/fr_FR

4. Dans le repertoire d'extension de l'utilisateur local, éditer Lectra.properties.

Ajouter nouvelles paires (clé, valeurs).

Une paire clé/valeur uniquement par ligne.

Utiliser '=' comme séparateur

Utiliser '#' pour commenter une ligne

Utiliser la syntaxe correcte !

Pour supprimer des paquets ou des fichiers de champs personnalisés, supprimer le répertoire 'local' dans le répertoire d'extension utilisateur.

La clé doit avoir le même nom que la sous-catégorie.



Le système est sensible à la casse.



Quand vous éditez 'Lectra.properties', NE SUPPRIMEZ AUCUNE PAIRE EXISTANTE!

Il faut seulement ajouter les nouvelles.

Lors de chaque ajout de sous-catégorie via PLM Manager, le fichier 'Lectra.properties' doit être mis à jour.